

Poängsättning ditt spel

Låt oss illustrera detta med ett exempel med hjälp av poängbladet "Jack".

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	9 /	5 /	7 2	X	X	X	9 -	8 /	9 / X
20	35	52	61	91	120	139	148	167	187

Ram 1:

Jack får 20 poäng för sin första ram, eftersom han hade en strejk följt av att slå ner 10 stift i nästa ram.

Ram 2:

Jack får bara 15 poäng för sin andra ram, eftersom han hade en reserv och sedan slog ner 5 stift för sitt första försök på den tredje ramen.

Ram 3:

Jack får 17 poäng, när han kastade en reserv följt av att slå ner 7 stift för sitt första försök på den fjärde ramen.

Ram 4:

Jack får 9 poäng, eftersom han inte lyckas få extra poäng från att få en reserv eller strejk.

Ram 5:

Jack får 30 poäng för att göra en efterföljande kalkon.

Ram 6:

Jack får 29 poäng för att göra en efterföljande dubbel (20 poäng + stift slog ner två ramar senare)

Ram 7:

Jack gör 19 poäng, eftersom han hade en strejk följt av att slå ner 9 stift i nästa ram.

Ram 8:

Jack får 9 poäng, eftersom han inte lyckas få extra poäng från att få en reserv eller strejk.

Ram 9:

Jack får 10 poäng, när han kastade en reserv följt av att slå ner 9 stift för sitt första försök på nästa ram.

Ram 10:

Den slutliga ramen är en speciell ram. Slår och sparar i denna ram får inga bonuspoäng, men låter dig få ett extra skott.

I detta scenario slår Jack ner 9 stift vid sitt första försök och gör därefter reserven. Han får sedan ta ett nytt skott, som han får ett slag, vilket ger dig 20 poäng (för att slå ner 20 stift under hela ramen).

Men om Jack hade misslyckats med att göra reserven hade han inte fått ta ett nytt skott, vilket gav honom bara 9 poäng för hela ramen.

Och om Jack hade gjort ett tillslag i sitt första försök hade han fått två skott till. Allt mindre än ytterligare en strejk skulle ge honom chansen att göra en reserv och tjäna upp till 20 poäng; medan en annan strejk kunde se honom göra upp till 30 poäng genom att ha ett tredje och sista skott.