

Canasta regler

Har du tidigare provat på rummy har du en hel del vunnet eftersom Canasta tillhör just familjen rummy. Därför är också målet med spelet att skapa poänggivande kombinationer av dina kort. Den stora skillnaden med Canasta jämfört med andra spel i rummy-familjen är att du endast får poäng för kombinationer av samma valör. Spelet är tilltänkt för fyra deltagare och du spelar i par.

I spelet är det två kortlekar - sammanblandande givetvis - som används. Det finns också två jokrar per kortlek, d.v.s. fyra jokrar totalt under en runda. Jokrarna och tvåorna kan ersätta alla kort medan treorna också är trevliga då du har speciella funktioner som inte finns annars.

Så spelar du Canasta

Börja med att blanda de två kortlekarna och därefter delas elva kort ut till varje spelare. Övriga kort som återstår ska läggas i en hög, för dig som spelat kort vet du att detta kallas för talong. Det översta kortet i talongen vänds upp så spelarna kan se värdet medan korten under har baksidan uppåt. Talongen kan vi för enkelhetens skull kalla för högen.

Du tar ett kort från högen och lägger precis bredvid. Innan detta gäller det att du och dina polare kommit överrens om ni ska köra ett eller två kort från högen varje gång ni plockar. Det spelar mindre roll och ni kan prova er fram.

När en spelare tagit det första kortet och det visar en röd trea eller ett vilt kort så blir spelhögen låst. Då tas ett nytt kort från högen fram tills dess att ett kort inte är ett vilt kort eller en röd trea. För att få lägga ut sitt bygge - vissa använder termen mäla - krävs det att en öppning finns, i alla fall när det är första gången. Du behöver poäng för öppningen där minuspoäng ger en öppning med 15 poäng. 0-1499 ger öppning på 50 poäng medan 1500-2399 ger öppning på 90 poäng. Har du 2500-5000 får du 120 poängs öppning.

Målet är att försöka bygga canasta som betyder korg på spanska. Detta då den mest viktiga kortkombinationen i spelet är döpt till detta. Du kan som sagt bra bygga kombinationer av samma valör. Minst sju kort behövs av samma värde. Du har jokrar och tvåor som "vilda kort". Om du får en röd canasta kan du inte ha några vilda kort utan då är det bara röda kort som gäller. I en svart canasta kan du däremot utan några problem använda dig av jokrar och tvåor. Det är därför en svart canasta är värd något lägre (300 poäng) medan en röd är värd hela 500 poäng. Det sammanlagda värdet av korten läggs ihop och summan man får tar man med sig till nästa runda. Först till 5000 poäng vinner.

Poängräkning i Canasta

Olika kort har olika värde i Canasta. Vi tar dig igenom de olika alternativen:

- Svarta treor - 5 poäng
- Fyror - Sjuor = 5 poäng
- Åttor - Kungar = 10 poäng
- Ess = 20 poäng
- Tvåor = 20 poäng
- Joker = 50 poäng
- Avslut = 100 poäng
- Svart Canasta = 300 poäng
- Röd Canasta = 500 poäng

När spelet är slut räknas alla korts värden. Har du en röd canasta med till exempel sex drottningar innebär det 560 poäng. Då får du 500 poäng för Röd Canasta plus 6 x 10 poäng för dina drottningar, vilket innebär ytterligare 60 poäng. Då får du 560 poäng i den rundan.

Som vi nämt är det laget som först nått 5000 poäng som vinner spelet och kan kalla sig för Canasta-kingarna!