

Vi förklarar appar i mobilen

Det pratas väldigt mycket om appar nuförtiden. Men vad är egentligen en app och varför är det plötsligt så viktigt för alla mobilanvändare? Vi reder ut begreppen.

App, eller applikation som det är en förkortning av, är helt enkelt ett program som man installerar på sin mobiltelefon. Begreppet appar började användas mer omfattande 2008, när Apple lanserade App Store till Iphone, som är en programbutik för Apples mobiltelefon. Den som varit med en stund kanske undrar varför det tog ett decennium för tredjeparts-applikationer att faktiskt bli allmängods? Att fylla en handdator eller mobiltelefon med nya program eller spel är faktiskt långt ifrån ett nytt fenomen.

För dig som inte är bekant med fenomenet kan vi berätta att möjligheten för användare att installera tredjepartsprogram (alltså sådana som inte är gjorda av tillverkaren själv) är nästan lika gammalt som handdatorn, det vill säga ungefär från skiftet mellan 80- och 90-tal. När det gäller separata program till mobiler tog det lite längre tid, eftersom de första lurarna var väldigt enkla. Det var först runt millennieskiftet som det på allvar gick att börja bygga ut telefonen med nya program. Då började handdatorer byggas ihop med mobiler, och då tog handdatorkungarna Microsoft och Palm med sig apparna in i mobilvärlden. För lite mer vanliga telefoner rullade det i gång mer eller mindre samtidigt, i och med introduktionen av utvecklingspråket Java till mobiltelefoner. Eftersom denna plattform möjliggjorde att samma program kunde användas på flera olika mobiler, handlade det inte om alltför avancerade program, eftersom de inte anpassades fullt ut för varje enskild lur.

App Store först och störst

App Store drogs i gång i samband med att Apples lanserade sin andra utgåva av Iphone. Det blev en programbutik som integrerats hårt med datorprogrammet iTunes, som både fungerar som musikbutik och synkplattform för Iphone och iPod. En annan stor nyhet var att du kunde ladda ner program direkt till telefonen via den inbyggda klienten. Samtidigt hade Apple knutit mängder av utvecklare till sig, och inom kort fanns tusentals program tillgängliga för nedladdning. I och med att man använde samma kontoinformation som till den redan etablerade musikbutiken gav systemet också en trygghet för konsumenten.

Succén lät inte vänta på sig och snart hade varenda tillverkare en programbutik redo för sitt respektive system. Alla fungerar på ungefär samma sätt, med dels en klient för att kunna ladda ner appar direkt till mobilen, dels olika lösningar för att sköta det hemma vid datorn. iTunes har en appdel inbyggd medan Google helt och hållet förlitar sig på nedladdning i mobilen med Android Market. Numera har apparna blivit en del av det sociala livet, där folk jämför och tipsar varandra om olika skojiga appar när de träffas.

Så funkar det

Gemensamt för alla butiker är att du startar upp butiken i din telefon, letar upp något som är hett just nu, och sedan laddar ner det. Är appen gratis är det bara att tuta och köra, då kan du inom några ögonblick starta det nya programmet och använda det. Handlar det om en app som kostar pengar behöver du oftast ha loggat in på ditt personliga konto, där dina personuppgifter och kreditkortsinformation finns sparade, för att kunna bekräfta köpet.