

Lågfärger: klöver ruter, 20 poäng per trick

Högfärger: hjärter spader, 30 poäng per trick

Sang, högsta "färg", 40 poäng första tricket därefter 30 poäng per trick

Utgång, kontrakt värt minst 100 trickpoäng,

Lillslam 6 trick, storslam 7 trick.

Tips i trumfspel

- Spela ut singelton
- Spela ut högsta kortet från sekvens
- Spela inte ut från ess, spela bara ut esset om du har kungen
- Lägg lågt i andra hand men täck honnör
- Spela tillbaka i partnerns färg

Spelföraren

- Vid planering, se över fördelning, säkra stick och förlorare
- Stjäl på korta trumfhanden
- Använd korsstölder
- Dra ut motståndarnas trumf
- När försvarets trumf är slut är det som sangspel med extra plus för kvarvarande trumf

Handvärdering

Honnörspoäng HP

Ess	4	honnörspoäng
Kung	3	honnörspoäng
Dam	2	honnörspoäng
Knekt	1	honnörspoäng
Tia	0	honnörspoäng

Trumfpoäng TP

Renons	0 kort i färgen	3 trumfpoäng
Singelton	1 kort i färgen	2 trumfpoäng
Dubbelton	2 kort i färgen	1 trumfpoäng

Honnörs + trumfpoäng = HTP

Handtyper

Jämn hand (balanserad hand)

Hand utan renons eller singelton och högst en dubbelton

Möjliga fördelningar 5-3-3-2, 4-4-3-2, 4-3-3-3

Statistiskt nästan 50 % av alla händer är jämna (balanserade)

Obalanserad hand

Alla andra fördelningar

Öppningshand

Hand med minst 12 honnörspoäng

Antal trick	HP i sang	HTP i färg
1		
2		
3	26	
4		26
5		29
6	33	33
7	37	37

Öppningsbud för händer med 12 – 21 HP

Jämn hand 15 – 17 HP öppnas med 1 NT, fördelning 5-3-3-2 eller 4-4-3-2 eller 4-3-3-3

Jämn hand 20 – 21 HP öppnas med 2 NT, fördelning 5-3-3-2 eller 4-4-3-2 eller 4-3-3-3

1. Övriga händer öppnas med 1 i längsta färg.
2. Med två 5-korts eller 6-kortsfärger öppnar man med 1 i högsta färg
3. Med fyrcortsfärger öppnar man med lägsta färg.

Vad öppnar du med:

♠ A Q 9 6 5 ♥ 7 ♦ K Q 8 7 6 ♣ A 4

♠ Q J 5 4 ♥ 9 8 ♦ A K Q 2 ♣ J 5 4

♠ A K 6 ♥ Q 7 6 ♦ K Q 8 7 6 ♣ K 8

♠ A 8 2 ♥ K Q J 7 6 5 ♦ K 6 ♣ A 8

Svarsbud

Har partnern öppnat med en i färg vet jag att hen har minst 12 – 21 HP och minst 4 kort i färgen.

Har partnern öppnat med 1 sang vet jag att hen har 15 – 17 HP och minst två kort i alla färger.

När jag vet att jag tillsammans med min partner har minst 8 kort i en färg duger den som trumf. När jag räknar på hur många poäng vi har tillsammans lägger jag till trumfpoängen. Har vi tillsammans 37 HTP bjuder jag 7 i färgen, med 33 HTP 6 i färgen med 26 HTP bjuder jag utgång. När det är hjärter eller spader bjuder jag utgång med 4 hjärter eller spader, är det klöver eller ruter chansar jag med 3 sang. Vet jag inte att vi har 8 kort i någon färg räknar jag bara HP. Har partnern bjudit sang och jag inte har någon 6-kortsfärg och poängen inte räcker till utgång, passa.

Din partner har öppnat med 1 Sp, vad bjuder du med:

♠ K Q J 5 ♥ A Q J 8 6 ♦ 7 ♣ A Q T

♠ A 8 6 5 ♥ 8 6 ♦ A Q J 7 ♣ Q T 3

♠ K Q 7 5 ♥ A K J 6 ♦ A 8 7 ♣ A K

Din partner har öppnat med 1 NT, vad bjuder du med:

♠ K J 3 ♥ 9 7 ♦ A J T 9 ♣ A 6 5 2

♠ 7 6 4 2 ♥ K 9 7 ♦ J T 9 ♣ Q J 8

♠ K J 6 2 ♥ K 9 ♦ A J 5 ♣ A K Q J

♠ A 9 7 ♥ K T 9 6 3 2 ♦ Q T 5 ♣ 4

Syd spelförare i sang

1 ♠ A Q
 ♠ ? ♠ ?
 ♠ 3 2

2 ♠ A 3 2
 ♠ ? ♠ ?
 ♠ Q J T

3 ♠ K 4
 ♠ ? ♠ ?
 ♠ 3 2

4 ♠ A 3 2
 ♠ ? ♠ ?
 ♠ Q 5 4

5 ♠ J 8 7
 ♠ K T 3 ♠ A 9 2
 ♠ Q 6 5 4

6 ♠ Q 6
 ♠ T 5 4 ♠ K 3 2
 ♠ A J 9 8 7

7 ♠ 9 6
 ♠ A Q 8 ♠ J 2
 ♠ K T 7 5 4 3

8 ♠ K 6
 ♠ ? 2 ♠ ?
 ♠ J 8 4

9 ♠ J 7 6
 ♠ K 8 5 2 ♠ Q T 3
 ♠ A 9 4

1. Slå en mask, spela från 23 mot QA och lägg Q om inte kungen kommer. 50% av gångerna får man 2 stick i färgen
2. Slå en mask, spela från QJT och lägg lågt om inte kungen kommer. 50% av gångerna får man 3 stick i färgen
3. Spela från 23 mot K4, 50% av gångerna får man stick på kungen.
4. Ta för esset, det finns en liten chans att kungen sitter singel. Spela från 23 mot damen. 50 % av gångerna får stick på damen. Det är fel att spela damen mot esset, om väst har kungen lägger han den och man måste lägga esset annars lägger öst kungen. 0% av gångerna får man stick på damen.
5. Efter utspel av spader 4 är Öst-Väst garanterade tre stick med aktuell sits om Väst följer rådet att lägga lågt i andra hand och Öst täcker Nord's kort.
6. Om Öst inte täcker honnör med honnör får Nord-Syd 5 stick. Täcker Öst damen med kungen kommer västs tia till sist att ge stick.
7. Även om det inte är en honnör så är det ett högt kort och Öst har i alla fall inte så mycket nytta av knekten så det är bäst att lägga i knekten. Gör han det så får Öst-Väst tre stick i färgen för att Västs åtta så småningom växer upp.
8. Följer man rådet att lägga lågt i andra hand är Nord-Syd garanterad ett stick i färgen oavsett var Öst-Västs ess, dam, tio, nio sitter.
9. Öst skall inte lägga högre än nödvändigt, dvs. lägger spelföraren 6 eller 7 från Nord lägger Öst tian, annars knekten. Läger Öst knekten får Nord så småningom på tian.

Spelförare blir den av de som vunnit
budgivningen som först bjöd
trumffärgen eller först bjöd sang om
det blev ett sangkontrakt