

Giv 9 (25) Giv Nord, Öst-Väst i zonen

<p>♠ K 5 ♥ A Q T 5 2 ♦ K 8 7 2 ♣ J 3</p> <p>♠ Q J T ♥ 8 7 ♦ Q J T 9 ♣ K Q 4 2</p> <p>♠ 8 7 4 3 ♥ 9 6 3 ♦ 6 5 ♣ T 9 6 5</p>	<p>♠ A 9 6 2 ♥ K J 4 ♦ A 4 3 ♣ A 8 7</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Hj	1 NT	pass
3 NT	pass	pass	pass

Nord har obalanserad hand och 13 HP och öppnar med sin längsta färg 1 Hj. Öst har 16 HP jämn hand och hjärterhåll och kliver in med 1 NT. Med 11 HP utan någon 4-korts högfärg höjer Väst till 3 NT.

Utspel hjärter 3 lågt kort utan sekvens i partnerens färg.

Planera spelet. Med 27 HP och ett öppningsbud från Nord vet vi att Syd som mest kan ha en knekt. Försök pressa ut spaderkung och ruterkung hos Nord genom att spela höga kort från bordet och lägga lågt från handen.

Som det sitter kan spelföraren få 4 spaderstick, 2 hjärterstick, 3 ruterstick och 3 klöverstick. Det är viktigt att använda klövern för att komma över till bordet så att det går att slå maskarna.

Resultat 3 NT +3 Öst-Väst 690 poäng

Giv 10 (26) Giv Öst, Alla i zonen

<p>♠ 8 6 5 ♥ A Q 4 3 ♦ 7 2 ♣ K J 8 2</p> <p>♠ Q 4 ♥ T 2 ♦ A K J 6 4 3 ♣ Q 5 4</p> <p>♠ A K J 7 ♥ K J 9 8 ♦ Q 5 ♣ A 6 3</p>	<p>♠ T 9 3 2 ♥ 7 6 5 ♦ T 9 8 ♣ T 9 7</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		pass	1 Hj
2 Ru	3 Hj	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Syd har jämn hand och 18 HP är för mycket för 1 NT så han bjuder sina 4-kortsfärger nerifrån 1 Hj. Med 12 HP och en bra 6-kortsfärg kliver Väst in med 2 Ru. Med 11 HTP och hjärterstöd höjer Nord till 3 Hj som visar 10 – 12 HTP. Syd med sin starka hand höjer till 4 Hj.

Syd spelar ut ruteress från sin sekvens.

Planera spelet. Med 28 HP är det troligt att Väst med sitt inkliv har samtliga Öst-Västs honnörer.

Bästa chansen att få extra stick är att maska i klöver och att toppa spadern. Som det sitter får spelföraren 11 stick.

Resultat: 4 Hj +1 Nord-Syd 650 poäng

Giv 11 (27) Giv Syd, ingen i zonen

	♠ Q 9 8 5 3		
	♥ 7 5 2		
	♦ 7		
	♣ 9 7 6 2		
♠ T 6		♠ A J 7 2	
♥ A K J 9 3		♥ Q T 6	
♦ A 6 4 2		♦ 9 3	
♣ K 5		♣ Q J 8 3	
	♠ K 4		
	♥ 8 4		
	♦ K Q J T 8 5		
	♣ A T 4		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			1 Ru
1 Hj	pass	3 Hj	pass
4 Hj	pass	pass	pass

Syd har 13 HP och öppnar med sin 6-korts ruter. Med 15 HP och en 5-kortsfärg kliver Väst in med 1 Hj. Öst vet att Väst har en 5-kortsfärg och att de därför har en 8-kortshjärter. Öst bjuder 3 Hj som visar 10 – 12 HTP. Med 17 HTP höjer Väst till 4 Hj.

Nord spelar ur rutersju i partnerns bjudna färg.

Planera spelet: 5 Trumfstick 2 ess och 2 klöverstick. Bästa chansen till extrastick är att stjäla ruter på korta trumfhanden.

Resultat: Väst 4 Hj = , Öst-Väst 420 poäng

Giv 12 (28) Giv Väst, Nord-Syd i zonen

	♠ 6 4		
	♥ Q T 6		
	♦ K Q 6		
	♣ A J T 9 5		
♠ K Q J 3 2		♠ 9 8 7	
♥ 7		♥ 5 4 2	
♦ A 5 4		♦ J T 9 8	
♣ K 8 7 2		♣ Q 4 3	
	♠ A T 5		
	♥ A K J 9 8 3		
	♦ 7 3 2		
	♣ 6		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
1 Sp	2 Kl	pass	2 Hj
pass	3 Hj	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Väst har 13 HP och öppnar med sin längsta färg. Med 12 HP och en bra 5-kortsfärg kliver Nord in med 2 Kl. Med 12 HP och en sexkortshjärter bjuder Syd 2 Hj som visar minst 11 HP och minst 5-kortshjärter. Ny färg är krav och Nord redovisar sitt 3-kortsstöd. Syd med 14 HTP höjer till utgång.

Väst spelar ut spaderkung överst från sekvens.

Planera spelet:

En spader och en eller två ruterförlorare. Det gäller att stjäla tredje spadern på korta trumfhanden innan trumfen dras ut. Rutern skall spelas från Syd mot Nord.

Resultat: Syd 4 Hj +1, Nord-Syd 650 poäng

Giv 13 (29) GIV Nord, alla i zonen

	♠ Q T 6 4		
	♥ A Q J 9 6		
	♦ K 6		
	♣ 7 3		
♠ 9		♠ A K J 8 7 5	
♥ 5 3		♥ 8 7	
♦ 8 7 4 3 2		♦ J T 9	
♣ K Q 6 4 2		♣ 8 5	
	♠ 3 2		
	♥ K T 4 2		
	♦ A Q 5		
	♣ A J T 9		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Hj	2 Sp	4 Hj
pass	pass	pass	

Nord med 12 HP öppnar med sin längsta färg. Med en bra 6-kortsfärg och 9 HP gör Öst ett hoppinkliv med 2 Sp. Med 14 HP och hjärterstöd höjer Syd till 4 Hj.

Utspel spaderess överst från sekvens.

Planera spelet: 2 spader och en klöverförlorare. Kommer det 3 spadrar från Öst gäller det att stjäla högt med hjärtertio. Kommer det klöver lägg esset och dra två ronder trumf innan du spelar ruter och sakar handens sista klöver på ruterdam.

Resultat: Nord 4 Hj +1, Nord-Syd 650 poäng

Giv 14(30) Giv Öst, ingen i zonen

	♠ 3		
	♥ A K 9 8		
	♦ 9 8 4 2		
	♣ A Q J 6		
♠ J 7 4		♠ K 8 6 2	
♥ J T 3		♥ Q 6 5 4 2	
♦ 7 3		♦ A K T	
♣ T 9 8 7 3		♣ 5	
	♠ A Q T 9 5		
	♥ 7		
	♦ Q J 6 5		
	♣ K 4 2		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Hj	1 Sp
pass	3 NT	pass	pass
pass			

Öst med 12 HP öppnar med sin längsta färg. Med 12 HP och en 5-kortsspader kliver Syd in med 1 Sp. Med 14 HP utan spaderstöd höjer Nord till 3 NT.

Utspel Hjärter två lågt kort från längsta färg utan sekvens.

Planera spelet: 4 säkra stick i klöver, 1 i spader, 2 i hjärter. Största chans att godspela stick är i ruter om man spelar från handen mot bordet. Försvaret godspelar troligen ett hjärterstick åt sig själva men samtidigt ett åt spelförarens hjärternio.

Resultat: Nord 3 NT +1, Nord-Syd 430 poäng.

Giv 15 (31) Giv Syd, Nord-Syd i zonen

<p>♠ J 8 ♥ Q J T 6 4 3 ♦ J 2 ♣ 1 9 7</p> <p>♠ K Q T 9 5 4 ♥ A 5 ♦ 7 4 3 ♣ 5 2</p> <p>♠ 6 ♥ K 9 8 2 ♦ T 9 8 ♣ A K Q 8 6</p>	<p>♠ A 7 3 2 ♥ 7 ♦ A K Q 6 5 ♣ J 4 3</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			1 Kl
2 Sp	pass	4 Sp	pass
pass	pass		

Syd med 12 HP öppnar med sin längsta färg. Väst med 9 HP och en bra sexkortsspader gör ett hoppinkliv med 2 Sp. Med 16 HTP och en spelstark hand går Öst direkt till 4 Sp. Inviterar Öst med 3 Sp höjer Väst till 4 Sp.

Nord spelar ut klövertio, högsta från sekvens i partnerns bjudna färg.

Planera spelet: 2 klöverförlorare är allt som finns. Idealt är om tredje klöversticket kommer från Nord så att Väst slipper gissa om han skall stjäla högt eller inte. Syd som ser att det finns högst tre klöverstick och vet dessutom inte hur många klövrar partnern har tar över. Tredje klöversticket stjäls Väst högt för att fortsätta med en hög spader från handen (det är något högre sannolikhet för att Nord har spaderlängden om den sitter 3-0). Spelar Nord inte ut klöver tar spelföraren alla stick då klöverförlorarna kan sakas på ruterhackorna.

Resultat: Väst 4 Sp +1, Öst-Väst 450 poäng.

Giv 16(32) Giv Väst, Öst-Väst i zonen

<p>♠ T 2 ♥ A Q 7 6 5 ♦ A 3 2 ♣ K 6 2</p> <p>♠ A J 7 4 3 ♥ J 9 4 ♦ J 9 7 ♣ T 3</p> <p>♠ K Q 9 5 ♥ K 8 ♦ T 8 6 5 4 ♣ 7 5</p>	<p>♠ 8 6 ♥ T 3 2 ♦ K Q ♣ A Q J 9 8 4</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
Pass	1 Hj	2 Kl	pass
pass	pass		

Nord med 13 HP öppnar med sin längsta färg. Med 12 HP och en 6-kortsklöver kliver Öst in med 2 Kl. Varken Syd eller Väst har något att bjuda.

Syd spelar ut hjärterkung i partnerns färg. Förhoppningen är att Nord har esset så att efter kung och åttan så kan syd stjäla. Spelar Syd ut åttan fastnar han på kungen och kan inte fortsätta i hjärter.

Planera spelet: 3 hjärter, 1 spader, 1 ruter och eventuellt en klöverförlorare.

Det är ont om ingångar till bordet, för att maska ut klöverkungen måste man inleda med att låta klövertjän gå runt för att fortsätta med trean till åttan.

Resultat: Öst 2 Kl =, Öst-Väst 90 poäng.