

Giv 9 (25) Giv Nord, Öst-Väst i zonen

	♠ A Q 5		
	♥ K Q J 8 7		
	♦ 5		
	♣ 5 4 3 2		
♠ K T 7 2		♠ J 9 8	
♥ 5 3 2		♥ T 9	
♦ A 9 7 2		♦ Q J T 6 4	
♣ 9 8		♣ K 7 6	
	♠ 6 4 3		
	♥ A 6 4		
	♦ K 8 3		
	♣ A Q J T		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Hj	pass	2 Kl
pass	3 Kl	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Nord har obalanserad hand och 12 HP och öppnar med sin längsta färg 1 Hj. Med 14 HP bjuder Syd sin längsta färg 2 Kl rondkrav. Nord visar sitt trumfstöd med 3 Kl, visar ingen extra styrka. Syd vet nu att Nord har 5-kortshjärter (därför att med en 4-korts hjärter skulle Nord ha bjudit klöver först) och att de tillsammans har minst 26 HTP och bjuder utgång 4 Hj.

Utspel Ruterdam.

Planera spelet. En förlorare i ruter och en i spader. Sitter klöverkung och spaderkung för mask kan kontraktet gå plus ett sitter bägge fel går kontraktet back,

Dra ut trumfen och slå maskarna i spader och klöver.

Resultat 4 Hj +1 Nord-Syd 450 poäng

Giv 10 (26) Giv Öst, Alla i zonen

	♠ T 8 3		
	♥ 7 6 5		
	♦ K 5 4		
	♣ A Q 8 4		
♠ A 6		♠ Q 5 4	
♥ A K Q T		♥ 4 3 2	
♦ 6 3 2		♦ A Q J T 9	
♣ J T 6 2		♣ K 9	
	♠ K J 9 7 2		
	♥ J 9 8		
	♦ 8 7		
	♣ 7 5 3		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Ru	pass
1 Hj	pass	1 NT	pass
3 NT	pass	pass	pass

Öst har jämn hand och 12 HP och öppnar med sin längsta färg 1 Ru. Väst har 14 HP och en 4-korts hjärter som går att visa på 1-nivån och bjuder 1 Hj som är rondkrav. Med sin sanghand 12-14 HP bjuder Öst sang på lägsta nivå 1 NT. Väst har poäng nog för att höja till utgång och vet att Öst inte har fyrcorts hjärter eller 6-korts spader och bjuder därför 3 NT.

Syd spelar ut spader 2 ett lågt kort i sin längsta färg utan sekvens.

Planera spelet. Utspelet gör att spadern ger 2 stick, hjärtern 3 säkra och rutern 4 säkra om man driver ut ruterkung.

Ta utspelet med spader dam, gå ut till bordet för att slå rutermasken 2 gånger och en liten mot klöverkung medan du fortfarande har håll i alla färger.

Som det sitter får spelföraren 2 spader, 4 hjärter, 5 ruter och 1 klöverstick.

Resultat: 3 NT +3 Öst-Väst 690 poäng

Giv 11 (27) Giv Syd, ingen i zonen

	♠ Q J 7 2		
	♥ A T		
	♦ Q 5 4		
	♣ T 9 8 6		
♠ 9 8		♠ A T 6 4 3	
♥ K J 7 3 2		♥ 6 5 4	
♦ 7 6 3		♦ 9 8	
♣ K Q 3		♣ 5 4 2	
	♠ K 5		
	♥ Q 9 8		
	♦ A K J T 2		
	♣ A J 7		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			1 Ru
pass	1 Sp	pass	2 NT
pass	3 NT	pass	pass
pass			

Syd har 18 HP och en jämn hand och bjuder därför sin längsta färg 1 Ru. Nord med 9 HP bjuder 1 Sp, en fyrkortsfärg på 1-nivån. Syd redovisar nu sin överstarka sanghand med ett hopp till 2 NT. Då syd har förnekat 4-korts spader men med sammanlagt minst 27 HP bjuder Nord 3 NT.

Väst spelar ut hjärter 2 ett lågt kort i sin längsta färg utan sekvens.

Planera spelet: Spader ger 2 stick när spader ess är borta, hjärter ger 2 stick tack vare utspelet, ruter ger 5 säkra stick och klöver 1 stick, Ta utspelet med hjärtertio och spela direkt till spaderkung. Håller Väst upp två gånger så sluta med spader och ta i stället resten av de säkra sticken

Resultat: Syd 3NT +1 , Nord-Syd 430 poäng

Giv 12 (28) Giv Väst, Nord-Syd i zonen

	♠ T 6 5 4		
	♥ T 7 4		
	♦ K 6 5 4		
	♣ A K		
♠ K Q 8		♠ A J 3	
♥ K 9		♥ A 8 5 2	
♦ 9 8 7		♦ A Q J T	
♣ 9 8 7 6 2		♣ Q 3	
	♠ 9 7 2		
	♥ Q J 6 3		
	♦ 3 2		
	♣ J T 5 4		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
pass	pass	1 Ru	pass
1 NT	pass	2 NT	pass
3 NT	pass	pass	pass

Öst har 18 HP och jämn hand och öppnar med sin lägsta 4-kortsfärg. Väst har 8 HP men ingen färg som kan bjudas på 1-nivån och bjuder 1NT. Öst bjuder 2 NT som betyder den överstarka sanghanden (med den svaga sanghanden hade Öst passat). Efter att Öst har bjudit 1 Ru och visat en jämn hand kan Öst inte ha någon 5-korts högfärg. Väst ser att poängen räcker till utgång och bjuder 3 NT.

Nord spelar ut spader 4 ett lågt kort i sin längsta färg utan sekvens. Det är inte så roligt att spela ruter 4 när öst har bjudit ruter. Nord vet också att Väst inte har 4 spadar och att Öst i alla fall inte har mer än 4 spadar.

Planera spelet:

6 säkra stick, för att det skall gå hem måste ruter kungen sitta rätt. Varken klöver eller hjärter ser ut att kunna ge några extrastick. Ta dig in på bordet i spader och hjärter och maska i ruter tre gånger.

Resultat: Väst 3 NT =, Öst-Väst 400 poäng

Giv 13 (29) GIV Nord, alla i zonen

	♠ 3		
	♥ A T 9 8 7		
	♦ 8 5 4		
	♣ A T 9 3		
♠ 4 2		♠ K Q T 9 5	
♥ 6 3		♥ 4	
♦ A K Q 9 7		♦ J T 6 2	
♣ J 8 7 5		♣ Q 6 4	
	♠ A J 8 7 6		
	♥ K Q J 5 2		
	♦ 3		
	♣ K 2		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	pass	pass	1 Sp
pass	1 NT	pass	2 Hj
pass	3 Hj	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Med 14 HP och 2 femkortsfärger öppbar Syd med 1 Sp. Med 8 HP skall Nord bjuda på 1-nivån och det finns bara 1 NT. Syd bjuder 2 Hj och redovisar minst 5-4 i spader hjärter. Med 10 HTP bjuder Nord 3 Hj som visar 10 – 12 HTP och minst 4 kortshjärter. Syd har nu 17 HTP och höjer till 4 Hj.

Utspel ruter A.

Planera spelet: Bara en förlorare i ruter, med 4 spadrar att stjäla är det bäst att satsa på korsstölder. Stjäl det andra rutersticket, spela spader ess och klöver ess och kung och korsstjäl resten av sticken.

Resultat: Syd 4 Hj +2, Nord-Syd 680 poäng

Giv 14(30) Giv Öst, ingen i zonen

	♠ J 9 6 2		
	♥ K Q T 9		
	♦ Q		
	♣ J T 9 6		
♠ A 4 3		♠ K Q T 8 7 5	
♥ 7		♥ A 4 3	
♦ J 9 6 4		♦ K 5	
♣ A K 7 3 2		♣ Q 5	
	♠ -		
	♥ J 8 6 5 2		
	♦ A T 8 7 3 2		
	♣ 8 4		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Sp	pass
2 Kl	pass	2 Sp	pass
4 Sp	pass	pass	pass

Med 14 HP och en 6-kortsspade öppnar Öst med 1 Sp. Väst har 12 HP och bjuder sin längsta färg 2 Kl. Öst bjuder 2 Sp och visar en 6-kortsspader och 12 - 15 HP. Väst höjer till utgång med 4 Sp

Syd spelar ut hjärter två, absolut inte en låg ruter från ess. Spelföraren ser att det går att stjäla på korta trumfhanden och stjäla sina två små hjärter genom att gå in på handen med klöverdam. En liten spader till spaderess visar den elaka trumfsitsen. På klöverkung ess saka ruter fem.

Resultat: Öst 4 Sp +1, Öst-Väst 450 poäng.

Giv 15 (31) Giv Syd, Nord-Syd i zonen

<p>♠ A 8 ♥ A K J 8 7 6 ♦ 8 7 ♣ J T 8</p> <p>♠ K 6 4 2 ♥ 9 5 3 ♦ Q ♣ A 9 7 6 3</p> <p>♠ T 7 5 ♥ Q 4 ♦ A 6 5 4 3 2 ♣ Q 5</p>	<p>♠ Q J 9 3 ♥ T 2 ♦ K J T 9 ♣ K 4 2</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			pass
pass	1 Hj	pass	1 NT
pass	2 Hj	pass	pass
pass			

Med en 6-kortshjärter och 13 HP bjuder Nord 1 Hj. Med 8 HP utan trumfstöd får syd bara bjuda på 1-nivån och bjuder 1 NT. Nord visar 6-kortshjärter och 12-15 HP. Poängen räcker inte till utgång och Syd passar.

Väst spelar ut spaderdam, sekvensutspel.

Planera spelet:

4 förlorare, ingen möjlighet att stjäla på korta trumfhanden. Dra ut trumfen, godspela ett klöverstick.

Resultat: Nord 2 Hj +1, Nord-Syd 140 poäng.

Giv 16(32) Giv Väst, Öst-Väst i zonen

<p>♠ T 8 ♥ Q J T 9 ♦ 7 6 5 ♣ K J 5 4</p> <p>♠ J 5 ♥ A 6 2 ♦ Q J T 9 8 ♣ T 8 6</p> <p>♠ K Q 7 6 ♥ 8 5 4 ♦ 4 3 2 ♣ Q 9 7</p>	<p>♠ A 9 4 3 2 ♥ K 7 3 ♦ A K ♣ A 3 2</p>
--	--

VÄST	NORD	ÖST	SYD
pass	pass	1 Sp	pass
1 NT	pass	2 NT	pass
3 NT	pass	pass	pass

Med jämn hand och 18 HP bjuder Öst 1 Sp. Med 8 HP utan trumfstöd måste Väst bjuda 1 NT. Öst bjuder 2 NT som visar den överstarka sanghanden 18-19 HP. Väst vet att de inte har någon 8-korts högfärg men med 8 HP höjer till 3 NT.

Nord spelar ut hjärter dam, högsta från sekvens.

Planera spelet:

9 säkra stick, bara en ingång till bordet på hjärter ess. Ta utspelet med hjärterkung. Avblockera rutern genom att spela ruter ess och kung. Nu kan du spela dig över till bordet med hjärterkung och ta dina ruterstick.

Resultat: Väst 3 NT =, Öst-Väst 600 poäng.