

Giv 1 (33) Giv Nord, ingen i zonen

	♠ K 8 6		
	♥ Q J T 8		
	♦ Q 5 4 2		
	♣ 6 5		
♠ A T 5		♠ J 7 4 3 2	
♥ 5 4		♥ 9	
♦ J T 9		♦ A 8 7 3	
♣ Q J T 7 3		♣ K 8 4	
	♠ Q 9		
	♥ A K 7 6 3 2		
	♦ K 6		
	♣ A 9 2		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	pass	pass	1 Hj
pass	2 Hj	pass	3 Hj
pass	4 Hj	pass	pass
pass			

Syd öppnar med 1 Hj, längsta färg, 16 HP och fördelningen 6-3-3-2, ej jämn hand. Nord med 4-korts hjärterstöd har 9 HTP svarar med 2 Hj som visar 6 – 9 HTP. Syd nu med 18 HTP inviterar till utgång med 3 Hj. Öst som har max för sitt tidigare bud höjer till utgång.

Utspel Kl dam. (Överst från sekvens)

Planera spelet:

1 förlorare i spader ruter och klöver. Efter uttrumfning i två eller tre drag är det inga problem att spela hem kontraktet.

Resultat 4 Hj = Nord-Syd 420 poäng

Giv 2 (34) Giv Öst, Nord-Syd i zonen

	♠ A Q 9 3 2		
	♥ K 7		
	♦ K 8 4		
	♣ 6 3 2		
♠ K J 8 5		♠ T 6 4	
♥ 8 6 5 4		♥ A Q J T 2	
♦ A J 7		♦ T	
♣ 9 7		♣ A K J 4	
	♠ 7		
	♥ 9 3		
	♦ Q 9 6 5 3 2		
	♣ Q T 8 5		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Hj	pass
3 Hj	pass	4 Hj	pass
Pass	pass		

Öst öppnar 1 Hj, längsta färg 15 HP och fördelningen 5-4-3-1 ej jämn hand. Väst har 4-korts hjärterstöd och 10 HTP och hoppar till 3 Hj som visar (10 – 12 HTP). Med 17 HTP höjer Öst till 4 Hj.

Utspel Sp 7. (Singleton i trumfkontrakt)

Planera spelet:

En eller två förlorare i spader, en eventuell förlorare i hjärter, största chansen är att slå liten hjärter från bordet mot damen. Troligtvis inte utspel från ess, ta liten spader från bordet.

Spelet: Nord tar utspelet med spader dam och fortsätter med spader ess som han vinner och ser att partnern sakar. Nord vet fördelningen i spader och fortsätter med en spader till som Syd stjälar. Oavsett vad Syd spelar tar sig spelföraren in på bordet med ruter ess och slår hjärtermasken för att sedan lägga ned hjärter ess och fälla hjärterkungen. Resten av spelet är enkelt.

Resultat: 4 Hj =, Öst-Väst 420 poäng

Giv 3 (35) Giv Syd, Ost-Väst i zonen

	♠ A K 6 5		
	♥ K Q 9 8 3		
	♦ A K		
	♣ T 6		
♠ T 9 7		♠ 8	
♥ A 4		♥ 7 6 5 2	
♦ T 9 2		♦ 5 4 3	
♣ Q J 9 8 3		♣ A K 7 5 4	
	♠ Q J 4 3 2		
	♥ J T		
	♦ Q J 8 7 6		
	♣ 2		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			pass
pass	1 Hj	pass	1 Sp
pass	4 Sp	pass	pass
pass			

Nord öppnar med 1 Hj, längsta färg 19 HP och fördelning 5-4-2-2 ej jämn hand. Utan 4-korts stöd i hjärter men med 7 HP och 5 spadrar bjuder Syd 1 Sp som visar 4+ spadrar och 6+ HP. Nord med 4-korts spader har nu 21 HTP och höjer till 4 spader.

Utspel Klöver dam. (Överst från sekvens)

En förlorare i klöver och en i hjärter. Stjäl andra klövervändan, dra ut trumfen och driv ut hjärter ess.

Resultat: Syd 4 Sp +1 , Nord-Syd 450 poäng

Giv 4 (36) Giv Väst, alla i zonen

	♠ Q J T 9 4		
	♥ Q 7 2		
	♦ 5 4		
	♣ 6 5 3		
♠ A 6 2		♠ 5 3	
♥ K 3		♥ A 6 4	
♦ K T 7 6 3 2		♦ Q J 9 8	
♣ A T		♣ Q 9 7 2	
	♠ K 8 7		
	♥ J T 9 8 5		
	♦ A		
	♣ K J 8 4		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
1 Ru	pass	3 Ru	pass
3 NT	pass	pass	pass

Väst öppnar med 1 Ru, längsta färg, 14 HP och fördelning 6-3-2-2 ej jämn hand. Med 10 HTP ruterstöd och utan 4-korts högfärg bjuder Öst 3 Ru. Med 16 HTP och håll i alla andra färger bjuder Väst 3 NT.

Utspel spader dam. (Överst från sekvens i längsta färgen).

Planera spelet:

Är väl ruter ess borta har spelföraren 9 stick, 1 i spader, 2 i hjärter, fem i ruter och 1 i klöver. Går spelföraren upp med spader ess i första stick så får försvaret 1 ruterstick och 4 spaderstick. Spelföraren skall därför hålla upp och lägga spaderess först i tredje stick för att bryta kommunikationen. När Syd kommer in på ruteress har hen inga spader att spela. Skulle spadern sitta 4-4 så får försvaret i alla fall bara tre spaderstick. Skulle Nord ha ruter ess så går kontraktet inte att spela hem.

Resultat: Väst spelar 3NT =, Öst-Väst 600 poäng

Giv 5 (37) GIV Nord, Nord-Syd i zonen

	♠ Q 6 4		
	♥ A D J 9 6		
	♦ K 6		
	♣ 7 3 2		
♠ T 9 3		♠ 8 7 5 2	
♥ 5 3		♥ 8 7	
♦ 8 7 4 3 2		♦ J T 9	
♣ T 5 4		♣ K Q J 8	
	♠ A K J		
	♥ K T 4 2		
	♦ A Q 5		
	♣ A 9 6		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Hj	pass	6 Hj
pass	pass	pass	

Nord öppnar med 1 Hj, längsta färg, 12 HP och fördelning 5-3-3-2 jämn hand. Med 21 HTP och 4 hjärtrar bjuder Syd lillslam (21+12=33).

Öst spelar ut klöver kung, högsta från sekvens.

Planera spelet:

Två förlorare i klöver. Börja med att ta för klöver ess, dra ut trumfen, ta för ruterkung och spela ruter igen, släng en av klöverförlorarna på ruter dam.

Resultat: Nord 6 Hj =, Nord-Syd 1430 poäng

Giv 6 (38) Giv Öst, Ost-Väst i zonen

	♠ Q J T 9 6		
	♥ 7		
	♦ K T 9		
	♣ J 7 5 2		
♠ K 8 2		♠ A 7	
♥ K Q 5		♥ J T 9	
♦ Q 5 3		♦ A 6 4	
♣ K Q 9 4		♣ A T 8 6 3	
	♠ 5 4 3		
	♥ A 8 6 4 3 2		
	♦ J 8 7 2		
	♣ -		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Kl	pass
3 NT	pass	pass	pass

Öst öppnar med 1 Kl, längsta färg, 12 HP och fördelning 5-3-3-2 jämn hand. Med 14 HP och utan 4-korts högfärg hoppar Väst direkt till 3 NT.

Syd spelar ut spader dam. Överst från sekvens i längsta färgen.

Planera spelet:

Två säkra stick i spader, två stick i hjärter när esset är borta, ett säkert i ruter, kanske ett till om ruterkingen sitter hos syd, med korrekt behandling 5 säkra stick i klöver. Vinn utspelet och ta första klöverspelet med klöver kung för att kunna maska åt bägge håll om klövern skulle sitta 4-0. Det är viktigt att driva ut hjärteresset innan man försöker slå rutermasken. Misslyckas rutermasken och försvaret slår bort spaderhållet så tappar spelföraren stick.

Resultat: Väst 3 NT +1, Öst-Väst 630 poäng.

Giv 7 (39) Giv Syd, alla i zon

	♠ 9 7 4		
	♥ 5 4		
	♦ A J 6 5		
	♣ J 4 3 2		
♠ J T 6		♠ K 8 3 2	
♥ J 2		♥ 6 3	
♦ 10 9 8 4		♦ K Q 3 2	
♣ A T 7 6		♣ K 9 8	
	♠ A Q 5		
	♥ A K Q T 9 8 7		
	♦ 7		
	♣ Q 5		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			1 Hj
pass	1 NT	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Syd öppnar med 1 Hj, längsta färg 17 HP och fördelning 7-3-2-1. Med 6 HP, ej 4-korts hjärter eller 4-korts spader bjuder Nord 1 NT visar 6-10 HP färre än 4 hjärtrar och spadar. Med en 7-korts hjärter med ess kung dam i toppen räknar Syd trumfpoäng och värderar sin hand till 20 HTP och hoppar direkt till 4 Hj.

Väst spelar ut ruter 10, sekvensutspel, spelar ej ut klöver ess eller lågt kort från ess.

Planera spelet:

Troligen 7 hjärterstick om den inte sitter 4-0 emot. Spaderess och ruteress ger två till. Största chansen till ett extra stick är spadermasken. Eftersom bordet bara kommer att vara inne en gång på ruteress är det viktigt att slå spadermasken på en gång.

Resultat: Syd 4 Hj =, Nord-Syd 620 poäng.

Giv 8 (40) Giv Väst, ingen i zonen

	♠ K J T 6 2		
	♥ 4		
	♦ 6 4 3 2		
	♣ J T 7		
♠ A Q 5 4 3		♠ 7	
♥ Q J 7 2		♥ A K T 9 6 3	
♦ K 8		♦ A Q 5	
♣ 6 5		♣ K Q 8	
	♠ 9 8		
	♥ 8 5		
	♦ J T 9 7		
	♣ A 9 4 3 2		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
1 Sp	pass	2 Hj	pass
3 Hj	Pass	6 Hj	pass
Pass	pass		

Väst öppnar med 1 Sp, längsta färg 12 HP och fördelning 5-4-2-2 ej jämn hand. Utan 4-korts stöd i spader men med 6 hjärtrar och 18 HP bjuder Öst 2 Hj. Med fyra hjärtrar och 14 HTP höjer Väst till 3 Hj, med 20 HTP vet Öst att Väst har minst 12 HP och 2 TP och bjuder 6 Hj.

Syd spelar ut ruterknekt, överst från sekvens.

Planera spelet:

En förlorare i klöver. Dra ut trumf och spela klöverkung, stjäla den tredje klövern på korta trumfhanden.

Resultat: Öst 6 Hj =, Öst-Väst 980 poäng.