

Canasta poäng och vissa av reglerna

4-7	5p
8-Kung	10p
Ess	20p
Tvåor	20p
Jokrar	50p
Svarta treor	5p
Röda treor	100p
Svart canasta	300p
Röd canasta	500p
Avslut	100p

- **Röda treor används inte i spelet utan är bonuskort**, plockas sådan läggs den ut och ett nytt kort plockas. **Svarta treor får endast användas till byggen vid avslut** och får aldrig plockas från spelhögen.
- **Vilda kort: Tvåor och Jokrar** är vilda kort och gäller som vad som helst. Inga byggen med bara vilda kort är tillåtna och ett bygge får ej heller innehålla fler vilda än naturliga kort. Om ett vilt kort hamnar i spelhögen läggs det på tvären och sedan är högen "låst". Låst hög får endast tas om på hand har två kort av samma höjd som det översta. Inga vilda kort får då användas
- **Öppning: För att måla (lägga ut bygge)** första gången krävs att man har öppning. Poäng som behövs för öppning ökar enligt följande.
 - Minuspoäng - öppning 15 poäng
 - 0-1499 poäng-öppning 50 poäng
 - 1500-2499 poäng-öppning 90 poäng
 - 2500-5000 poäng-öppning 120 poäng

Vilda kort får användas vid öppning men för spelhögen gäller som vid låst spelhög

Öppningsexempel: du har 2,5-5-5-7,8,Kn,D,D,K,E. Överst i spelhögen ligger en Dam. Maximal poäng fås genom att ta upp spelhögen med hjälp av DD och sedan lägga ut DDD^2+555 eller $DDD+555^2=65$ poäng. Observera att spelhögens övriga kort får inte användas för att uppfylla öppningsvillkoren.

Om det är handens sista kort och man uppfyller villkoren för utgång så går man ut (man får när man vill fråga medspelare om det är okej göra avslut). Uppfyller man ej villkoren för att gå ut eller om man ej vill avsluta går turen vidare utan sakning. Vid avslut räknas övriga spelares kort som minus till deras poäng.

