

Välkomna till nybörjarkurs i bridge lektion 9

Lärare: Arne Stockman

Medhjälpare idag:

Repetition budgivning öppningsbud 1 i färg

Din partner har öppnat med 1 Kl eller 1 Ru

Med 0 – 5 HP bjuder du Pass

Har du trumfstöd alltså 5 kort i partners färg?

6 – 10 HP 2 i partners färg

11 – 12 HP 3 i partners färg

13 – 19 HP 3 NT

Du har inte 5 kort i partners färg

Har du 6 – 11 HP?

Har du en färg med minst 4 kort som är högre än partners färg, bjud färgen på 1-nivån

Annars bjud 1 NT

Repetition budgivning öppningsbud 1 i färg

Din partner har öppnat med 1 Kl eller 1 Ru, du har inte trumfstöd men du har mer än 11 HP.

Har du minst 4 kort i någon högfärg bjud den.

Du undersöker om ni har någon högfärg som duger som trumf
Annars bjud 3 NT.

Repetition budgivning öppningsbud 1 i färg

Din partner har öppnat med 1 Hj eller 1 Sp

Har du trumfstöd alltså 3 kort i partners färg?

0 – 5 STP	Pass
6 – 10 STP	2 i partners färg
11 – 12 STP	3 i partners färg
13 – 20 STP	4 i partners färg

Du har inte 3 kort i partners färg

Har du 6 – 11 HP?

Har du en färg med minst 4 kort som är högre än partners färg, bjud färgen på 1-nivån

Annars bjud 1 NT

Repetition budgivning öppningsbud 1 i färg

Din partner har öppnat med 1 Hj eller 1 Sp, du har inte trumfstöd men du har mer än 11 HP.

Har du minst 4 kort i spader bjud 1 Sp.

Bjud 2 över 1 med din längsta färg. Nu får din partner inte passa innan ni har bjudit utgång.

Försvarsspel

Spelföraren har en stor fördel i spelet eftersom hen ser bägge händerna.

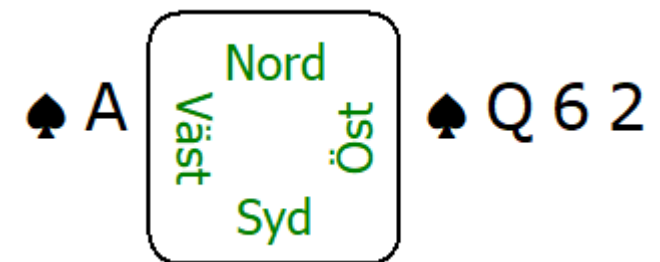
Försvarsspelet börjar med att dra slutsatser av budgivningen. Nästa steg är att spela ut rätt kort i rätt färg. Partnern till utspelaren skall oftast spela tillbaka i utspelsfärgen om hen får chansen. Försvaret kan också skicka signaler till varandra under spelet, det kallas att markera. Försvaret samarbetar för att ta så många stick som möjligt.

Markeringar

Tyckte du om utspelet och utspelet var en honnör skall du markera det genom att lägga ett lågt kort. Tyckte du inte om det lägger du ett högt kort. Det kallas attitydmarkering eller styrkemarkering eller Schneider.

Du kan också attitydmarkera när du sakar ett kort. Sakar du ett lågt kort i en färg är du intresserad av att partnern spelar den färgen, sakar du ett högt kort är du inte intresserad av färgen.

Det är sangspel. Väst spelar ut ♠ A. Väst lovar därigenom att hen också har kungen. Öst är intresserad av färgen och lägger ♠ 2 för att visa det.

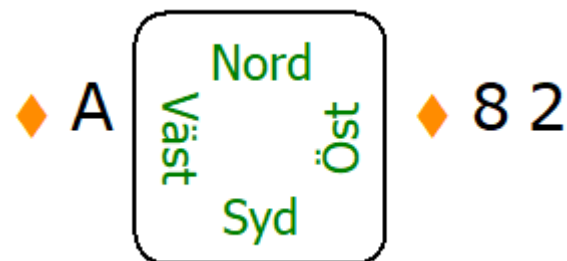
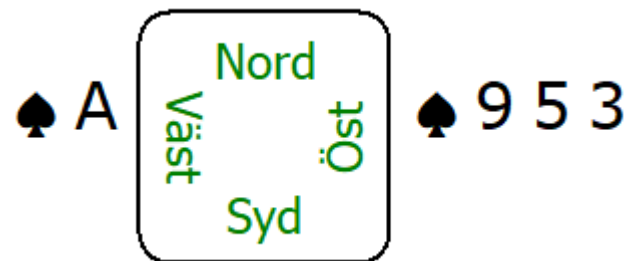


Markeringar

Det är sangspel. Väst spelar ut ♠ A. Väst lovar därigenom att hen också har kungen. Öst är inte intresserad av färgen och lägger ♠ 9 för att visa det. Har Väst ♠ A K Q kommer hen att fortsätta oavsett vad Öst markerar.

Det är trumfspel och Väst spelar ut ♦ A. Hur skall Öst markera?

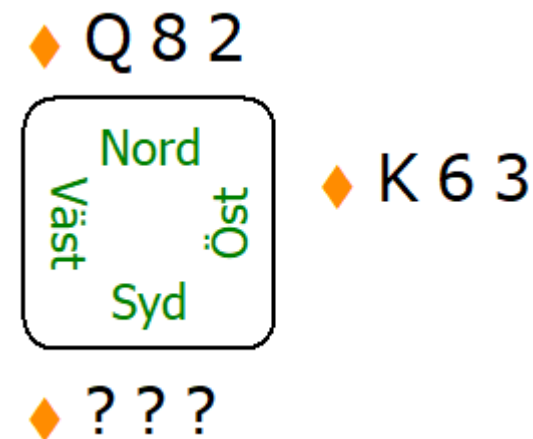
Väst har lovat ruter kung, om Väst spelar ♦ A K kan Öst stjäla ett tredje ruterstick. Öst är därför intresserad av fortsättning i ruter och lägger ♦ 2.



Täck ensam honnör

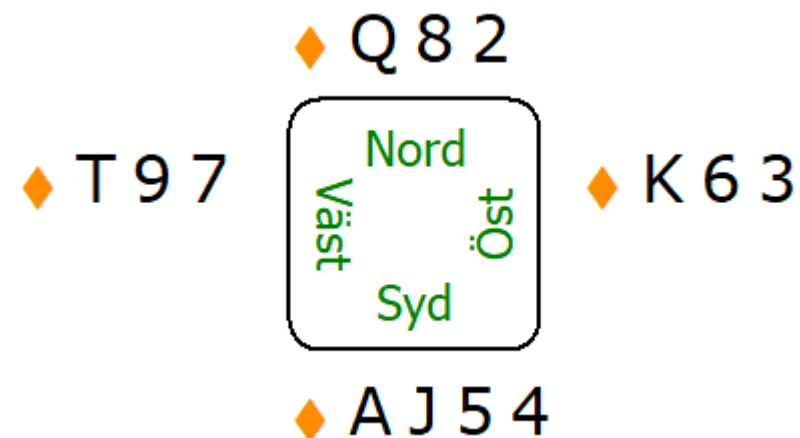
Tidigare har vi lärt ut att lägga lågt i andra hand.
En bra regel men den gäller inte alltid.

Spelföraren lägger ♦ 2 från träkarlen och du
lägger ♦ 3.



Spelar spelföraren lågt skall du lägga lågt. På
damen skall du lägga kungen. Då kommer
tian hos Väst att växa upp.

Täck ensam honnör!



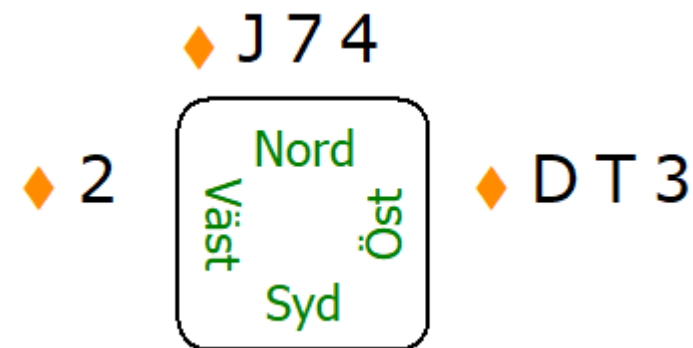
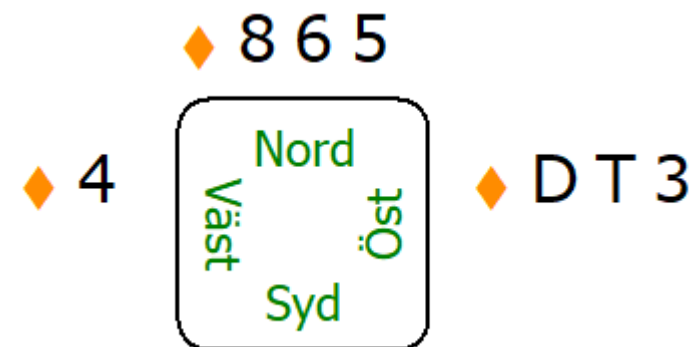
Högt i tredje hand

Partnern spelar ruter 4.

Skall du lägga tian eller damen?

Lägg damen, så högt som möjligt i tredje hand.

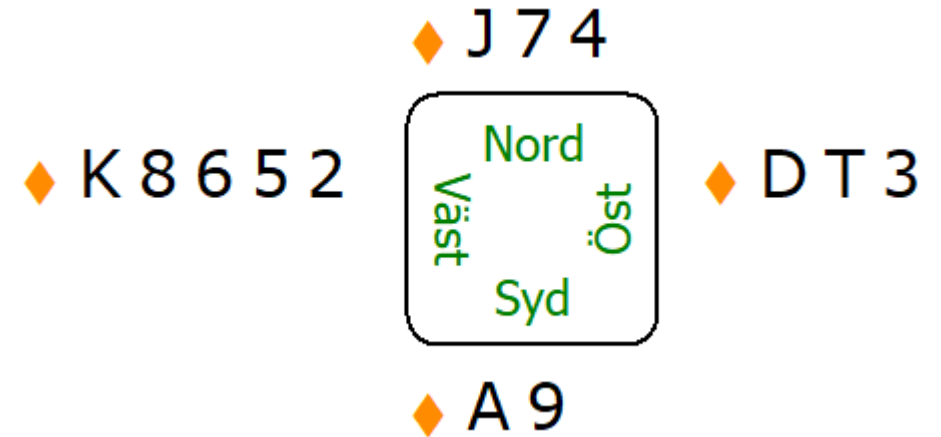
Ser det ut så här är det onödigt att lägga damen om inte spelföraren begär knekten från träkarlen.



Högt i tredje hand

Partnern spelar ruter 2.

Lägger du damen kommer Syd att ta över med esset och spela tillbaka med 9an. Nu kommer knekten att ge stick.



Försvarstips, spela ut singel

Kontrakt 4 Sp, spelförare Syd.

Väst spelar ut ruter 7.

Öst lägger esset och vinner sticket

Öst spelar en liten ruter tillbaka

Väst stjälar och vinner sticket.

Finns det något sätt att få Öst att vinna ett nytt stick.

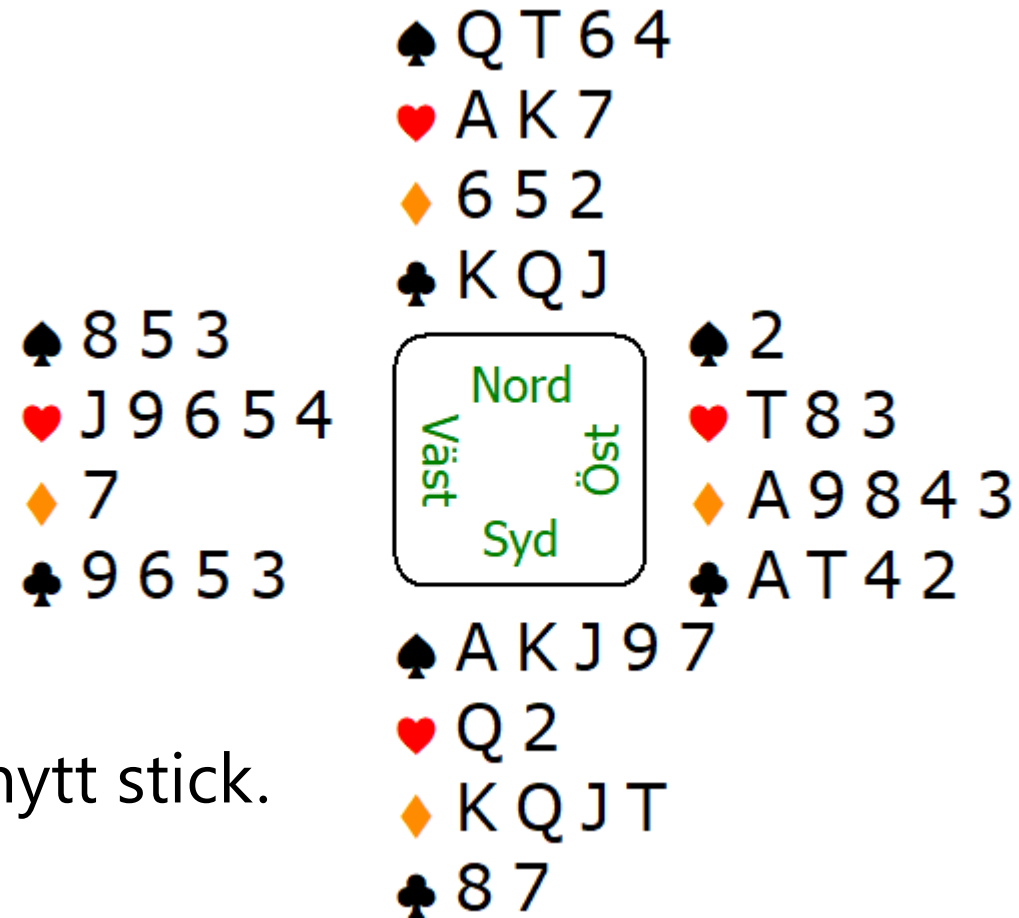
Hjärter går inte, ess kung på bordet.

Trumf eller klöver?

Partnern har som mest 2 trumf, bäst att pröva i klöver

Partnern vinner med klöver ess och spelar ruter till en ny stöld.

Kontraktet går straff trots 31 HP



Dra slutsatser

Kontrakt 4 Sp, spelförare Väst.

Nord spelar ut hjärter kung.

Ta med hjärter ess.

Spela liten spader mot esset.

Nord lägger spader kung.

Hur bör spelföraren fortsätta i spader?

Budgivning: Väst giv

V	N	Ö	S
pass	pass	1 Ru	pass
1 Sp	pass	3 Sp	pass
4 Sp	pass	pass	pass

Väst giv

Alla i zonen

♠ QJ54
♥ A73
♦ 86
♣ Q764

♠ K

♥ KQ942

♦ 754

♣ J983



♠ T932

♥ 86

♦ J92

♣ AKT2

♠ A876

♥ JT5

♦ AKQT3

♣ 5