

Välkomna till nybörjarkurs i bridge lektion 4

Lärare: Arne Stockman

Repetition

Försvaret

Utspel med trumf

- Spela ut singleton (ensamt kort i färg) om du har någon.
- Sekvensutspel fortfarande bra
- Spela inte ut lågt kort från färg där du har ess.

Spelföraren

- Stjäl på korta trumfhanden
- Dra ut trumfen
- Höga kort från korta handen först

Introduktion till budgivning

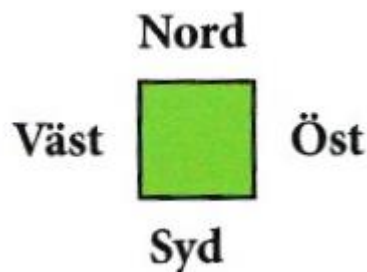
- Istället för uppdrag avgör budgivningen hur många trick ($\text{trick} + 6 = \text{stick}$) man skall ta, om det finns en trumffärg och vem som blir spelförare.
- Den sida som bjöd högst har ett kontrakt.
- Den på spelförarsidan som först bjöd trumffärgen eller sang i sangkontrakt blir spelförare.
- Klarar spelföraren kontraktet får spelförarsidan poäng annars har försvaret straffat kontraktet och får poäng.

Regler för budgivning

- Den som är giv (dealer) inleder budgivningen.
- Därefter fortsätter budgivningen medurs.
- Efterföljande bud skall vara högre eller Pass (eller dubbelt eller redubbelt). Pass är också ett bud.
- Budgivningen är slut när ett bud följs av tre Pass.
- Lägsta budet är 1 klöver, 1 trick med klöver som trumf = 7 stick med klöver som trumf.
- Efter 1 klöver följer 1 ruter, 1 hjärter, 1 spader, 1 sang, 2 klöver och så vidare till 7 sang (13 stick utan trumf) som är det högsta möjliga budet.
- Även om du passat kan du ibland få möjlighet att bjuda senare.

Exempel budgivning

Efter 1 Ru från Nord är det Östs tur, Öst kan välja på att bjuda ett högre bud eller passa. Öst kan inte bjuda 1 Kl eller 1 Ru eftersom de buden inte är högre



Väst och Nord passar och Öst bjuder 1 Sp

Syd passar och Väst bjuder 2 Sp

Tre pass följer och budgivningen är avslutad. Öst som bjöd spader först blir spelförare. Öst skall vinna minst 8 stick med spader som trumf för att klara sitt kontrakt,

Nord giv			
V	N	Ö	S
	1 Ru	pass	pass
pass			

Väst giv:			
V	N	Ö	S
pass	pass	1 Sp	pass
2 Sp	pass	pass	pass

Väst giv:			
V	N	Ö	S
pass	pass	pass	pass

Handvärdering

- För att man ska veta hur många stick man kan ta tillsammans med sin partner måste man med budgivning kunna berätta för varandra hur stark hand man har. Basen i värdering av handens styrka är att räkna honnörspoäng.
- Ett ess A är värt 4 honnörspoäng
- En kung K är värd 3 honnörspoäng
- En dam Q är värd 2 honnörspoäng
- En knekt J är värd 1 honnörspoäng.
- En tia T är värd 0 honnörspoäng.
- Honnörspoäng förkortas HP.

Handvärdering

- Hur många honnörspoäng finns det i varje färg? 10
- Hur många honnörspoäng finns det totalt? 40

Hur många honnörspoäng?

a) ♠ A J 9 4 3 ♥ A 5 2 ♦ K J 7 ♣ 9 2 13

b) ♠ K J 7 ♥ A K 8 7 ♦ K Q 8 ♣ A 7 3 20

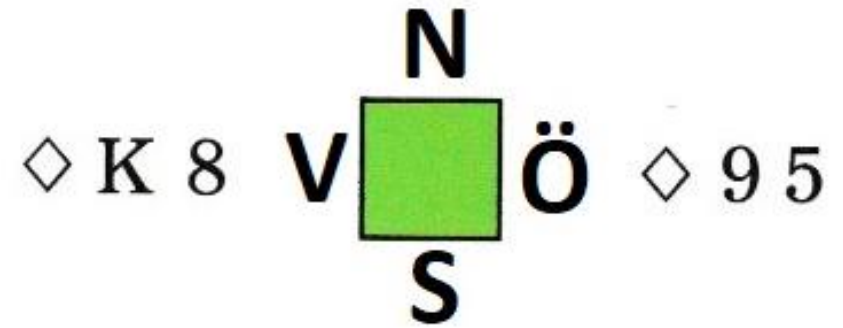
c) ♠ K Q 7 6 ♥ A Q 8 7 ♦ K 8 ♣ Q J 2 17

Poäng

- Klarar spelföraren sitt kontrakt får spelförarsidan poäng.
- Tar spelföraren färre stick än kontraktet får försvaret poäng.
- Spelförarsidan får poäng för varje trick och dessutom kontraktsbonus eller utgångsbonus eller slambonus.
- Utgång i ett odubblat kontrakt är det om man bjuder 3 NT, 4 Sp, 4 Hj, 5 Ru eller 5 Kl.
- Lillslambonus om man bjuder 6 trick och storslambonus om man bjuder 7 trick under förutsättning att man klarar kontraktet.

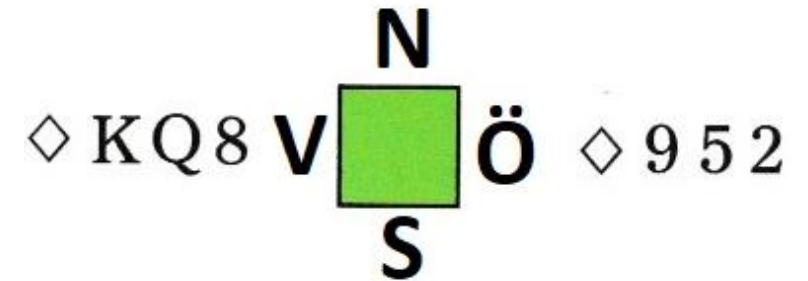
Speltips, spela från svaghet mot styrka

- Hur spela en färg som ser ut så här ?
- Spela från Öst, den svaga handen.
- Om Syd lägger ett lågt kort lägger man kungen från Väst. Är det Syd som har esset så vinner kungen, annars så vinner Nord sticket med esset.
- Om Syd lägger esset lägger man åttan från Väst, nu är kungen hög.
- Börjar man från Väst så vinner man inte något stick oavsett vem av Nord och Syd som har esset.



Speltips, spela från svaghet mot styrka

- Hur spela en färg som ser ut så här ?
- Spela från Öst, den svaga handen.
- Om Syd lägger ett lågt kort lägger man kungen från Väst. Är det Syd som har esset så vinner kungen, annars så vinner Nord sticket med esset.
- Om Syd lägger esset lägger man åttan från Väst, nu är kungen och damen höga.
- Vann du på kungen, spela dig tillbaka till Öst i en annan färg och spela ett till kort i ruter från Öst.



Speldags!

Tänk på att:

- Som utspelshand spela ut långa färger i Sang och korta i Trumf
- Sekvensutspel är oftast bra
- Kom ihåg 1 – 3 – 5 regeln.
- Dra inte för ess i trumfspel.
- Som spelförare dra ut motståndarnas trumf
- Som spelförare stjäla på korta trumfhanden