

Välkomna till nybörjarkurs i bridge lektion 3

Lärare: Arne Stockman

Repetition

Spelföraren

- Vi börjar med att godspela stick medan vi har "håll".
- Vi börjar med att ta stick med de höga korten på "korta handen".

Försvaret

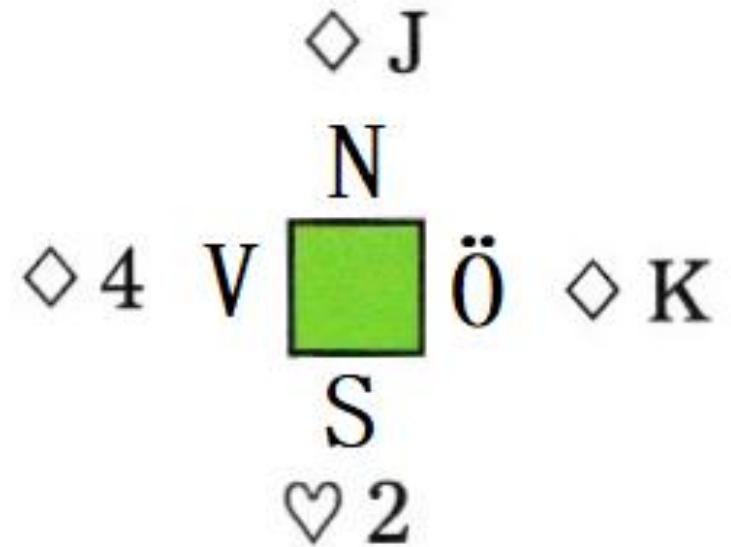
- När din partner drar i en färg, lägg högt i "tredje hand".
- När spelföraren spelar lägger försvaret lågt i "andra hand".

Spela med trumf

- När vi spelar med trumf är en färg värd mer än de andra färgerna. I sang vinner det högsta kortet i utspelsfärgen sticket. Nästan samma sak i trumf men nu slår högsta trumf alla andra kort.
- Man får bara trumfa när man inte har något kort i utspelsfärgen.

Exempel, hjärter är trumf

- Väst spelar ruter 4
- Nord spelar ruter knekt
- Öst spelar ruter kung
- Syd som inte har några rutrar vinner sticket med hjärter 2
- Att ta ett stick med trumf kallas också att stjäla.



Tips till spelföraren

- Spelföraren kan vinna stick genom att stjäla, problemet är att även försvaret kan vinna stick genom att stjäla.
- Ofta är det en bra idé för spelföraren att spela trumffärgen så fort som möjligt. Försvaret måste följa färg och blir av med sina trumfkort. Det kallas för att dra ut trumfen.
- Ibland har spelföraren möjlighet att stjäla med den korta trumfhanden, då kan det vara bra att vänta med att dra ut trumfen. Det är vanligare att börja med att dra ut trumfen än att vänta.
- Det att hålla reda på trumfkorten. Har spelföraren 8 trumf så har försvaret 5. Det går åt minst tre trumfstick innan försvarets trumf är slut.
- Har spelföraren 9 trumfkort och en massa tur räcker det med två trumfstick innan försvarets trumf är slut.

Utspel när det finns trumf.

- Du spelar fortfarande ut högsta kortet från en sekvens

♠ Q J T 4 2 Spela ut spader dam

♥ K Q J 7 3 Spela ut hjärter kung

- Har man ett ensamt kort, en singel, i en färg (annan än trumf) är det ofta bra att spela ut det kortet. Förhoppningen är att partnern har esset i färgen och när hen spelar tillbaka kan du stjäla. En annan förhoppning är att partnern har trumfesset så hen kan stoppa uttrumfningen och ge dig en stöld.

Utspel när det finns trumf

- I valet mellan singel och sekvens är ofta singel att föredra.
- Att dra för honnör är mer tveksamt i trumfkontrakt.
- Att dra för ess är nästan aldrig rätt i trumfkontrakt. 
- Har man ess och kung i en färg är det ofta bra att spela ut esset, annars undvik att spela ut i en färg där du har ess.
- Om du inte har sekvens, spela fortfarande ut det lägsta av 1a, 3e, eller 5e kortet uppifrån.
- Det är inte sällan som man bara har dåliga alternativ att välja mellan.

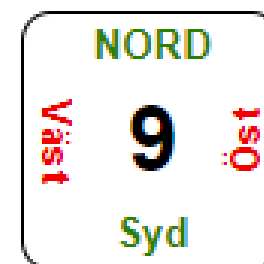
Trumfmagi

- Vi visar på bordet med öppna kort.

Spelförare Syd
Uppdrag 9 stick i sang
12 stick med ♠ som trumf

♠ D43
♥ 7
♦ kn108642
♣ KD3

♠ 1098
♥ Dkn108
♦ 53
♣ 9872



♠ kn762
♥ EK952
♦ 7
♣ kn65

♠ EK5
♥ 643
♦ EKD9
♣ E104

Speltips, stjäla på korta trumfhanden

- Vi visar på bordet med öppna kort
- Det finns 9 säkra stick, det 10e sticket ordnas genom att stjäla med korta trumfhanden

Spelförare Syd
Uppdrag 10 stick
med ♠ som trumf

♠ K842
♥ 54
♦ E42
♣ 9863

♠ 105
♥ D1087
♦ Kkn83
♣ KDkn

Nord
Väst **10** Öst
Syd

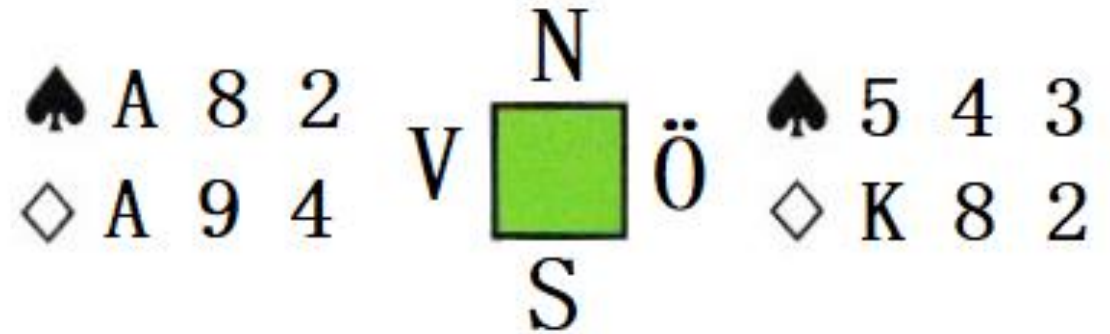
♠ 6
♥ kn962
♦ D1065
♣ E1075

♠ EDkn973
♥ EK3
♦ 97
♣ 42

Säkra stick ♠ 6 ♥ 2 ♦ 1 ♣ 0

Förlorare i trumfkontrakt

- Att räkna förlorare
- I spader 2 förlorare
- I Ruter en förlorare
- Det går inte att stjäla förlorare eftersom du måste följa färg



Saka förlorare på vinnare

- Spelföraren har 2 förlorare i spader.
- Utspel spader kung
- Saka en av förlorarna i spader på hjärter ess.

Syd spelförare
Uppdrag 12 stick
med ♦ som trumf

♠642
♥-
♦Dkn10942
♣ED72

♠KDkn
♥8743
♦53
♣kn1093

Nord
Väst **11** Öst
SYD

♠E83
♥E652
♦EK7
♣K65

♠10975
♥KDkn109
♦86
♣84

Speldags!

Tänk på att:

- Som utspelshand spela ut långa färger i Sang och korta i Trumf
- Undvika att dra för honnör i trumfspel och inte dra för ess
- Som spelförare dra ut motståndarnas trumf
- Som spelförare stjäla på korta trumfhanden