

Välkomna till nybörjarkurs i bridge sista lektionen

Lärare: Arne Stockman

Medhjälpare idag:

+ - faktorer

Plusfaktorer	Minusfaktorer
Mellankort (nior och tior)	Få mellankort
Långa färger	Inga långa färger (värst 4-3-3-3)
Honnörer i långa färger	Långa färger med få honnörer
Honnörer i partners färger	Få honnörer i partners färger
Sammanhängande honnörer	Ensamma honnörer
Många trumf	Få trumf
Många ess och kungar	Få ess och kungar

Fortsatt spel efter kursen (rekommenderas)

- Spel SPF Oxelösund
 - Kräver medlemskap SPF Oxelösund, antingen fullt medlemskap eller om medlem i annan SPF-förening, vänmedlemskap.
 - Tisdagar 09:00 till ca 13:00. Man skall komma senast 08:45. Håller på till 20/5
 - Under återstående tisdagar är det bara att komma, ni får antingen spela med någon annan från kursen eller med Arne om det kommer udda antal.
- Spel SPF Nyköping
 - Lika krav på medlemskap
 - Tid fredagar 10:00 till 14:00 i B-salen.
- Spel i bridgeklubb Nyköping / Stigtomta
 - Kräver medlemskap i klubb ansluten till bridgeförbundet (Första året är medlemskap gratis)

Bridgeavslutning SPF Oxelösund

- Bridgesektionen har en avslutning varje termin med partävling med lottade par, musikquiz och middag.
- Ni är inbjudna men det krävs medlemskap på samma sätt som vid tisdagsspelet. Kostnad 100 kr. Föranmälan.

Repetition tävlingsspel

Blir det något fel, tillkalla tävlingsledare.

Bjud bara när det är din tur att bjuda.

När det är din tur att bjuda får du fråga om betydelsen av tidigare bud avgivna av andra sidan. Fråga partnern till den som bjudit vad det angivna bjudet betyder. Det behöver inte vara det senaste budet. Du får också fråga när det är din tur att spela första gången men aldrig den som avgivet ett bud.

När budgivningen är färdig, Nord registrerar kontrakt i Bridgемate.

Efter utspel, utspel sker alltid med bildsidan ner mot bordet, när partnern till utspelaren säger varsågod vänder utspelaren kortet så alla ser bildsidan.

Nord registrerar utspelskort i Bridgемate.

Repetition tävlingsspel

Under spel, efter varje stick, markera om det är vunnet eller förlorat.

När spelet är färdigt, lägg inte ihop korten förrän ni är överens om resultatet. Lägg sedan tillbaka korten i rätt fack. Diskutera inte spelet.

Nord registrerar resultatet i Bridgемate.

Öst granskar och godkänner registreringen i Bridgемate.

- Rätt bricknummer

- Rätt kontrakt

- Rätt spelförare

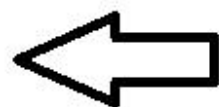
- Rätt utspelskort

- Rätt resultat



Resultat: = Kontraktet gick precis hem
 + Antal övertrick
 - Antal straffar

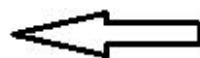
Godkännandeknapp, används av Öst



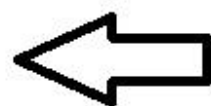
Kontrakt, siffra + färg eller NT

Utspel, färg + kort

kort: siffror 2 - 9, 0 = 10, J = knekt
, Q = dam, K = kung, A = ess



Dubblat / redubblat kontrakt



OK-knappen används som PÅ-knapp



Cancel, suddabacka-tangent

Spelförare, byter mellan N/S eller Ö/V

Tävlingsspel flyttschema

På flyttschemat står

Per rond vilka par som skall möta varandra

Vilka väderstreck de skall sitta i

Vilka brickor de skall spela under ronden

Till vilket bord de skall flytta efterföljande rond.

Beroende på vilket flyttschema som valts kan det finnas ett eller flera "sittepar", par som spelar alla ronder vid samma bord. Ibland skall sitteparet spela i olika väderstreck i olika ronder. På vissa flyttscheman står det att Nord/Syd sitter still även när sitteparet sitter Öst/Väst vissa ronder (kallas vädestrecksvändning). Det skall tolkas som att sitteparet stannar kvar vid bordet och flytteparet flyttar dit där det står att Öst/Väst skall flytta.

Tävling

- Barometertävling, ni spelar samma givar vid alla bord, prata inte om spelet så att det hörs vid andra bord. Barometer är en relativt ovanlig spelform därför att den kräver många lagda brickor men man kan få ut resultat efter varje rond.
- Slumpmässiga givar, precis som det är vid en vanlig partävling
- Försök att hålla tiden 10 minuter per bricka
- Lycka till

Gratulerar till fullföljd kurs

