

Välkomna till nybörjarkurs i bridge

Lärare: Arne Stockman

Introduktion

- Bridge är ett kortspel för 4 personer som spelar i lag, Nord-Syd möter Öst-Väst
- Vi kan spela för att tävla, för att umgås eller för den intellektuella utmaningen.
- Vi använder vanliga kortlekar med 52 kort (med streckkod för brickläggningsmaskinen). Det finns fyra färger, klöver ♣, ruter ♦, hjärter ♥ och spader ♠, 13 kort i varje färg. I varje färg är tvåan det lägsta kortet därefter följer 3, 4 .. 9, 10 (T), knekt (J), dam (Q), kung (K) och högst ess (A).
- De högsta korten kallas honnörer, T, J, Q, K och A.
- Klöver är den lägsta färgen, sedan ruter, hjärter och spader.

Spelet startar

Givaren är den som ger blandar korten och delar ut dem till spelarna, ett i taget tills alla har 13 kort var.

Både här på kursen och i klubben får vi färdiglagda brickor. På klubben är brickorna slumpmässiga, det är de inte här.

Det första vi gör när vi tar våra kort är att räkna dem med bildsidan nedåt för att kontrollera att vi har fått 13 kort.

Har vi fått 13 kort sorterar vi korten i färg och nummerordning.

Nu är vi redo att starta budgivningen, given är den som startar budgivningen. Sedan fortsätter budgivningen medurs till budgivningen är färdig.

Spelet

- Bridge är ett stickspel, den som är i tur att spela ut gör det, sedan spelas det medurs tills det ligger 4 kort på bordet.
- Man spelar ett kort genom att lägga det med bilsidan uppåt framför sig. (inte i första sticket)
- Det högsta kortet i utspelsfärgen vinner om det inte är trumfspel och någon eller några spelare har lagt trumf, då är det den som lagt högsta trumfkortet som vinner sticket.
- Följa färg, har man ett eller flera kort i utspelsfärgen måste man spela något av dem, annars får man lägga vilket kort som helst.
- Markera stick. När sticket är färdigt lägger man kortet framför sig på bordet med baksidan uppåt. Man börjar till vänster och fortsätter i nästa stick åt höger. Vunnet stick markeras med stående kort och förlorat stick med liggande kort.
- Den hand som vann sticket spelar ut i nästa stick.
- Spelet är slut efter det trettonde sticket.

Markerade stick



7 vunna stick, 4 förlorade stick, 2 stick kvar att spela.

Spelet inleds, stick 1

- Spelaren efter spelföraren, på spelförarens vänstra sida, är utspelare.
- Utspelaren inleder med att spela ut sitt första kort med bildsidan nedåt! Utspelarens partner säger varsågod och utspelaren vänder upp sitt kort.
- När utspelaren vänt upp sitt kort så lägger nästa spelare, spelförarens partner ner sina kort så alla ser dem prydligt sorterade på bordet. Spelförarens partner kallas träkarl. Spelföraren spelar träkarlens kort genom att säga vilket kort träkarlen skall spela. Träkarlen får aldrig själv avgöra vilket kort som skall spelas.
- Utspelarens partner lägger ett kort och sist spelföraren. Sticket är färdigspelat.
- Spelarna markerar vunnit eller förlorat stick.
- Handen som vann sticket spelar ut i nästa stick.

Speltips spelföraren

- Efter utspelet, planera spelet. Se över dina och tråkarlens gemensamma resurser. Räkna hur många säkra stick du har.

♡ A K J 4



4 Säkra stick

♡ Q 5 2

♡ A Q 4



3 Säkra stick

♡ K J

Spelet inleds, utspelet

- Utspelsregler, utspelaren får spela ut vilket kort som helst men alla kort är inte lika bra att spela ut. Det gäller både att försöka göra så att man kan ta så många stick som möjligt och också att partnern skall få en uppfattning om vilka kort man har.
- Spela ut i en färg där man har höga kort eller i en färg där man har många kort. Oftast rätt att spela ut där man har många kort.
- Sekvensutspel, har man sammanhängande honnörer i toppen spelar man ut sitt högsta kort. Från ♠ K Q J 5 3 spelar man ut Kungen och talar samtidigt om att man har damen.
- Utan sekvens ♠ K J T 5 3 spelar man ut trean femte kortet uppifrån.
- Med ♠ K J 5 3 spelar man ut femman tredje kortet uppifrån.
- **Spela inte ut ess om du inte har kungen!**

Speltips spelföraren

- Efter utspelet, planera spelet. Se över dina och tråkarlens gemensamma resurser. Räkna hur många säkra stick du har.
- Har man tillräckligt många säkra stick gäller det att planera så man verkligen kan ta dem.
- Saknas det stick kan man kanske godspela stick.
- Har man ♠ K Q J har man inget säkert stick, men är ändå garanterad två stick genom att driva ut ♠ A.
- Ofta är det bra att först ta de höga korten på den korta handen.
- Ibland måste den långa handen ta över ett högt kort från korta handen. ♠ K mitt emot ♠ A Q J T 9 3 2. Ta över kungen med esset om det inte finns något annat högt kort att komma in på.