

Nord giv  
Ingen i zonen

♠kn543  
♥K932  
♦K96  
♣K10

♠ED62  
♥10875  
♦75  
♣987



♠1098  
♥D64  
♦E8  
♣kn5432

♠K7  
♥Ekn  
♦Dkn10432  
♣ED6

Öst giv  
N-S i zonen

♠97652  
♥Kkn75  
♦94  
♣K9

♠ED43  
♥E632  
♦73  
♣D75



♠K10  
♥D94  
♦EK1065  
♣kn62

♠kn8  
♥108  
♦Dkn82  
♣E10843

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	pass	pass	1 Ru
pass	1 Hj	pass	3 Ru
pass	3 NT	pass	pass
pass			

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Ru	pass
1 Hj	pass	1 NT	pass
2 NT	pass	3 NT	pass
Pass	pass		

Syd med obalanserad hand och 17 HP öppnar med sin längsta färg 1 Ru. Nord visar sin 4-korts Hj med 1 Hj. Med 3 Ru visar Syd en enfärgshand och 15-17 HP. Nord med 10 HP räknar ihop minst 25 HP och bjuder 3 NT som avsluta budgivningen.

Planera spelet. Driv ut ruteresset, då bör man få 5 ruterstick, 3 klöverstick och 2 hjärterstick.

3 NT +1, NS 430 poäng.

Med 13 HP öppnar Öst med sin längsta färg 1 Ru. Väst med lika längd i Hj, SP svarar med 1 Hj. Med balanserad hand och 12-14 HP bjuder Öst 1 NT. Med 12 HP inviterar Väst med 2 NT. Öst som har mer än minimum accepterar.

Utspel Kl 3, 5e kortet uppifrån.

3 Spaderstick, 1 hjärterstick, ev 1 till om hjärterkungen sitter hos Nord, 2 Ruterstick ev ett till om ruter dam eller knekt sitter hos Nord eller om motståndarna hjälper till att rensa rutern. 1 klöverstick om motståndarna spelar klöver.

Resultat 3 NT -1, NS 50 poäng.

Syd giv  
Ö-V i zonen

♠96  
♥kn7532  
♦kn9  
♣KD109

♠ED84  
♥6  
♦D75  
♣Ekn874

Nord  
Väst 3 Öst  
SYD

♠kn73  
♥ED10  
♦E10863  
♣62

♠K1052  
♥K984  
♦K42  
♣53

Väst giv  
Alla i zonen

♠KD10542  
♥EK9  
♦E107  
♣6

♠8  
♥53  
♦K6532  
♣D10752

Nord  
Väst 4 Öst  
Syd

♠kn9763  
♥42  
♦D8  
♣Ekn98

♠E  
♥Dkn10876  
♦kn94  
♣K43

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			pass
1 Kl	pass	1 Ru	pass
1 Sp	pass	2 NT	pass
pass	pass		

VÄST	NORD	ÖST	SYD
pass	1 Sp	pass	2 Hj
pass	4 Hj	pass	pass
pass			

Väst med 13 HP öppnar med sin längsta färg 1 Kl. Öst bjuder en över en 1 Ru visar minst 6 HP och 4+ ruter (förnekar 4-korts högfärger). Med 1 Sp visar Väst 12 – 18 HP. Öst är tillräckligt stark för att invitera med 2 NT och Väst avböjer.

Utspel Hj 8 3e kortet uppifrån.

2 spaderstick, 2 hjärterstick, 1 ruterstick upp till 4 med gynnsam fördelning, 1 klöverstick. Spela liten ruter mot damen, esset och en till för att rensa färgen.

Resultat 2 NT +1 ÖV 150 poäng.

Nord med 16 HP öppnar med sin längsta färg 1 Sp. Syd med 11 HP och en 6-kortshjärter bjuder 2 HJ. 2 Hj lovar minst 5 hjärtrar, Nord ser att de hjärtern duger som trumf och höjer till 4 Hj.

Utspel spader 8, singelutspel.

Planera spelet.

2 Förlorare i ruter och en i klöver.

Stöldres spadern genom att spela in bordet i trumf och låg spader till stöld två gånger. Släng två rutar och en klöver på den godpelade spadern. Avsluta med klöver mot klöver kung.

Resultat 4 Hj +2, NS 680 poäng.

Nord giv  
N-S i zonen

♠K1093  
♥Ekn9  
♦EK3  
♣E104

♠D4  
♥875  
♦10864  
♣kn862

NORD  
Väst 5 Öst  
Syd

♠E872  
♥D1042  
♦D97  
♣53

♠kn65  
♥K63  
♦kn52  
♣KD97

Öst giv  
Ö-V i zonen

♠86532  
♥ED  
♦1093  
♣953

♠kn9  
♥kn109743  
♦D6  
♣Ekn10

Nord 6  
Väst Öst  
Syd

♠EKD10  
♥865  
♦8742  
♣84

♠74  
♥K2  
♦EKkn5  
♣KD762

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Sp	pass	1 NT
pass	2 NT	pass	3 Sp
pass	3 NT	pass	pass
pass			

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		1 Kl	pass
1 Hj	pass	2 Kl	pass
2 Hj	pass	3 Hj	pass
4 Hj	pass	pass	pass

Med 19 HP och en balanserad hand är Nord för stark för att bjuda 1 NT. Nord öppnar med sin längsta färg 1 Sp. Det finns ingen färg kvar på 1-nivån och Syd är för svag för att bjuda på 2-nivån. Syd bjuder 1 NT. Nord visar sin överstarka sanghand 18-19 HP med 2 NT. Syd visar sin 3-korts spader med 3 Sp, har redan förnekat 4-kortsfärg med sitt första bud. Nord har ej 5-korts spader utan avslutar budgivningen med 3 NT.

Utspel Kl 6 3e kortet uppifrån.

Planera spelet.

2 spaderstick, 3 om damen hos Väst, 2 hjärterstick, 2 ruterstick och 4 klöverstick med utspelet. Det går att skvisa öst för att få ett extra stick. Så småningom måste Öst saka ruter eller hjärterhållet.

Resultat 3 NT +3, NS 690 poäng.

Med 16 HP och obalanserad hand öppnar Öst med sin längsta färg 1 Kl. Väst bjuder en över en 1 Hj. Öst bjuder 2 Kl och visar en obalanserad hand med minst 5 klövrar och 12 – 16 HP. Det saknas en HP för att bjuda reverse 2 Ru. Väst visar sin 6-korts hjärter med 2 Hj. Med 16 HP inviterar Öst med 3 Hj. Väst accepterar och bjuder utgång.

Utspel ruter 10 överst från sekvens.

Planera spelet.

Två spaderförlorare, en eller två hjärterförlorare. Med rutertio i utspel går det att slänga en spaderförlorare på rutern.

Resultat 4 Hj =, ÖV 620 poäng (650 tack vare utspelet).

Syd giv  
Alla i zonen

♠kn87  
♥D64  
♦D10  
♣ED862

♠5  
♥Kkn93  
♦8763  
♣K974

Nord  
Väst 7 Öst  
SYD

♠KD632  
♥E8  
♦942  
♣1053

♠E1094  
♥10752  
♦EKkn5  
♣kn

Väst giv  
Ingen i zonen

♠D4  
♥E10843  
♦D93  
♣754

♠EKkn53  
♥kn72  
♦K865  
♣kn

Nord  
Väst 8 Öst  
Syd

♠987  
♥K95  
♦E7  
♣EK1032

♠1062  
♥D6  
♦kn1042  
♣D986

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			1 Ru
pass	2 Kl	pass	2 NT
pass	pass	pass	

VÄST	NORD	ÖST	SYD
1 Sp	pass	2 Kl	pass
2 Ru	pass	4 Sp	pass
Pass	pass		

Med 13 HP öppnar Syd med sin lägsta 4-kortsärg. Med 11 HP kan Nord bjuda två över en, 2 Kl. Syd bjuder 2 NT som avslutar budgivningen.

Utspel hjärter 9, 3e uppifrån.

Planera spelet.

2 spaderstick 3 om Öst har dam eller kung, 4 ruterstick 2 klöverstick.

Resultat 2 NT +1, NS 150 poäng.

Väst med 13 HP öppnar med sin längsta färg. 1 Sp. Öst har tillräckligt med poäng för att bjuda två över en, 2 Kl. Med 2 Ru visar Väst 5-4. Öst vet att de har tillräckligt med poäng till utgång och 8 spadrar hoppar till 4 Sp.

Utspel. Klöver 4. Undvik att spela ut från ess. Väst har bjudit ruter och Öst har bjudit klöver. En liten chans att partnern sitter efter styrkan i köver.

Planera spelet.

Upp till 3 hjärterförlorare och en spaderförlorare.

4 spaderstick, 2 ruterstick, en ruterstöld på korta trumfhanden, 2 klöverstick, ett hjärterstick om hjärteress eller dam sitter rätt.

Resultat 4 SP +1 ÖV 450 poäng.

Nord giv  
Ö-V i zonen

♠kn4  
♥9752  
♦E10982  
♣D10

♠D962  
♥kn8  
♦K64  
♣kn843



♠E75  
♥EK106  
♦5  
♣EK762

♠K1083  
♥D43  
♦Dkn73  
♣95

Öst giv  
Alla i zonen

♠K62  
♥93  
♦EK1063  
♣Kkn6

♠943  
♥Kkn85  
♦954  
♣D85



♠EDkn5  
♥107642  
♦kn2  
♣E10

♠1087  
♥ED  
♦D87  
♣97432

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	Pass	1 Kl	pass
1 Sp	pass	2 Hj	pass
3 Kl	pass	pass	pass

Med 18 HP öppnar Öst med sin längsta färg 1 Kl. Med 7 HP bjuder Väst en över en, 1 Sp. Öst bjuder reverse 2 Hj. Väst har klöverstöd men med minimum tror hen inte på utgång i lågfärg utan bjuder 3 Kl. Med 20 HTP skulle Öst kunna bjuda 5 Kl.

Utspel ruter dam, överst från sekvens.

Planera spelet.

1 eller 2 spaderförlorare. 1 ruterförlorare, 0 – 2 klöverförlorare.

Med 9 klövrar, toppa. Spaderess, liten spader mot damen. Maska över Nord i hjärter.

Resultat 3 Kl + 2, ÖV 150 poäng.

VÄST	NORD	ÖST	SYD
		pass	1 Hj
pass	2 Ru	pass	2 Hj
pass	3 NT	pass	pass
pass			

Med 12 HP öppnar Syd med sin längsta färg 1 Hj. Nors har 14 HP och bjuder två över en 2 Ru. Med minimum och en obalanserad hand bjuder Syd om sin 5-kortshjärter 2 Hj. Trots dålig anpassning hoppas Nord att korten skall räcka till utgång och bjuder 3 NT.

Utspel klöver 2, 5e kortet uppifrån.

Planera spelet.

4 Spaderstick, 3-5 ruterstick och 3 klöverstick. Faran är om motståndarna kan ta 4 hjärterstick och ett ruterstick.

Efter utspelet har man 9 toppstick. I fyrmanna spelar man på säkerhet och tar de 9 toppstick. I partävling spelar man ruterknekten från bordet i andra eller tredje stick för att få ett eller flera övertrick.

Resultat 3 NT = NS 600 poäng.

Syd giv  
Ingen i zonen

♠kn7  
♥D10952  
♦D9752  
♣6

♠ED105  
♥Ekn3  
♦3  
♣EKkn32

Nord  
Väst 11 Öst  
SYD

♠64  
♥876  
♦EK10864  
♣95

♠K9832  
♥K4  
♦kn  
♣D10874

Väst giv  
N-S i zonen

♠D865  
♥EKkn85  
♦K8  
♣K5

♠kn7432  
♥7  
♦Dkn53  
♣D86

Nord  
Väst 12 Öst  
Syd

♠9  
♥D642  
♦972  
♣Ekn1094

♠EK10  
♥1093  
♦E1064  
♣732

VÄST	NORD	ÖST	SYD
			pass
1 Kl	pass	1 Ru	pass
2 Sp	pass	3 Ru	pass
Pass	pass		

Med 19 HP öppnar Väst med sin längsta färg 1 Kl. Öst bjuder en över en 1 Ru. Genom att hoppa till 2 Sp visar Väst 5-4 och 19-21 HP. Öst har inget annat än sin 6-kortsruiter, 3 Ru. Med extremt dålig anpassning stannar Väst trots sin goda hand. Det är en fördel att ha trumfen på den svaga handen.

Utspel klöver 4 5e uppifrån.

Planera spelet

1 förlorare i spader, 2 i hjärter, 2 i ruter.

Dra ut trumfen och maska i spader.

Andra trumfvarvet upptäcks snedsitsen, det är inget annat att göra än att fortsätta spela in Nord i trumf, så Nord får spela mot den starka handen.

Resultat 3 Ru = ÖV 110 poäng

VÄST	NORD	ÖST	SYD
	1 Hj	pass	2 Ru
pass	2 Sp	pass	4 Hj
pass	pass	pass	

Med 16 HP öppnar Nord med sin längsta färg 1 Hj. Syd har 11 HP och kan bjuda två över en 2 Ru. Efter två över en räcker det med 15 HP för att bjuda reverse, 2 Sp visar 5-4 och 15+ HP. Det räcker för att Syd skall höja till 4 Hj.

Utspel spader 9 singelutspel.

Planera spelet.

1 förlorare i hjärter 2 i klöver.

Maska både i hjärter och klöver över Väst.

Börja med att dra ut trumfen.

Resultat 4 HJ=, NS 620 poäng