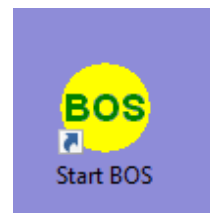
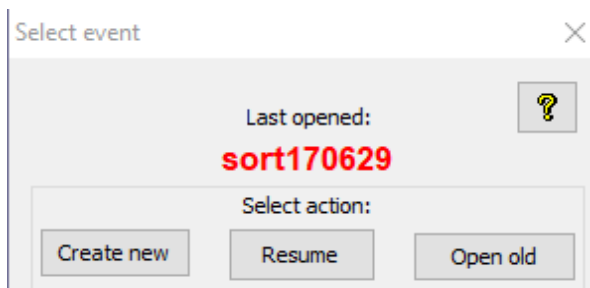


Brickl aggning – Duplimat Mk V

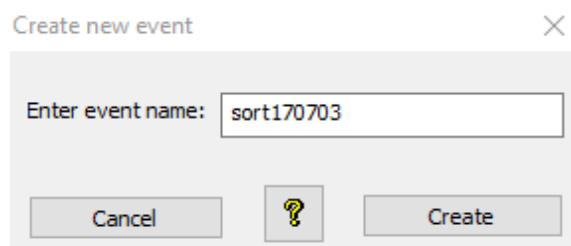
Sl a p  str mbrytaren p  sladden bakom brickl aggningsmaskinen!
Starta d refter datorprogrammet p  **BOS-knapp** i h ger kant p  sk rmen!



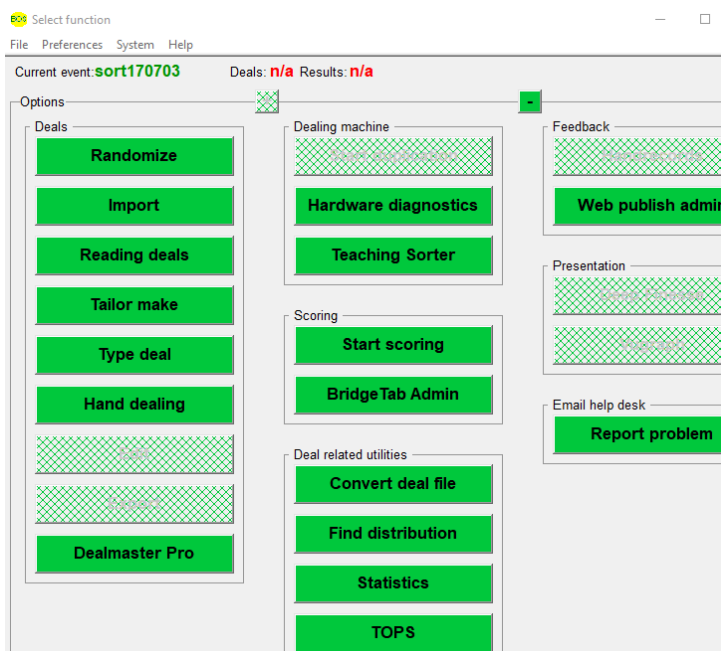
Create new



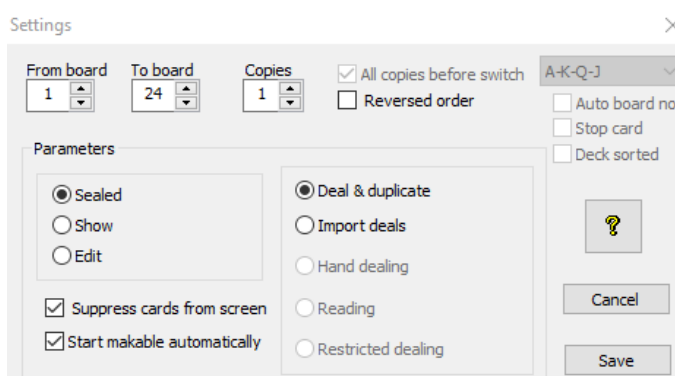
Namnge brickan:
”sort”+datum (  MMDD). .



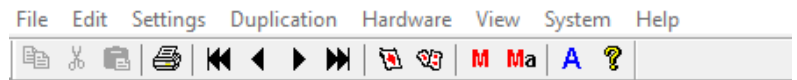
Tryck p  **Randomize** f r att skapa en ny slumpvis sorterad fil.



Tryck **Save**.

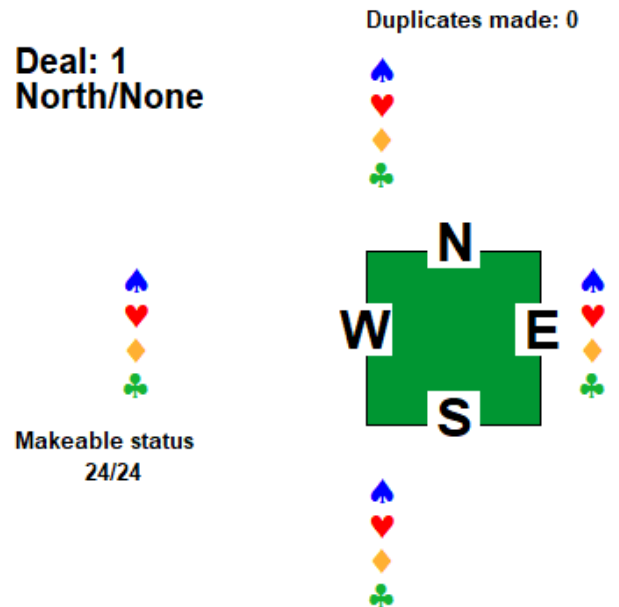


Tryck på figuren med två spelkort i menyn.  DupSoft: sort170703



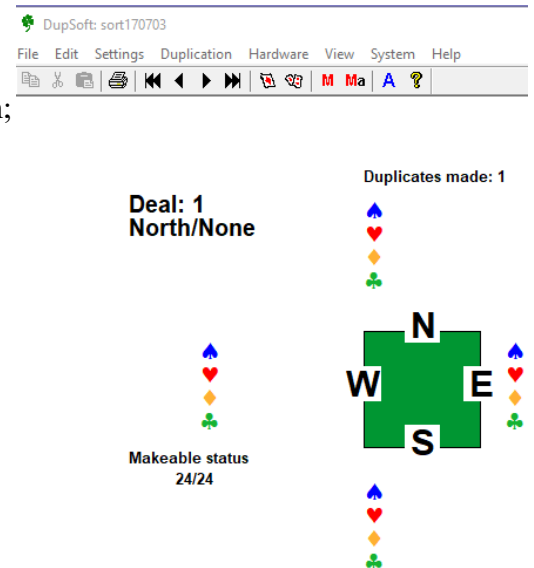
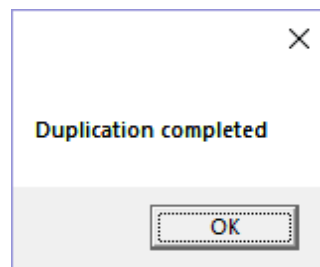
Ta ur korten i den första brickan och lägga dem överst i kortfacket.

Sätt in första brickan i brickläggningsmaskinen

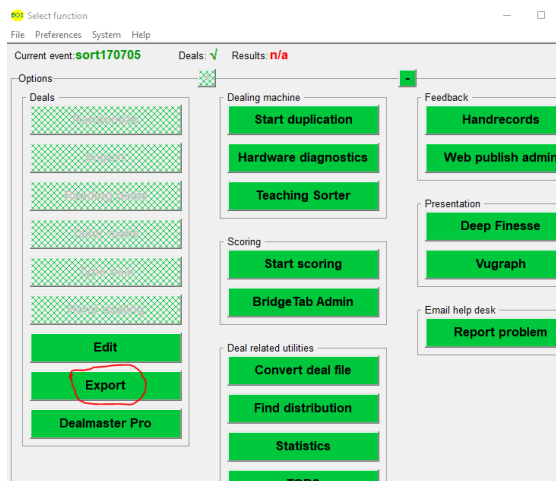


När alla kort är sorterade går programmet tillbaka till samma läge som vid "första brickan".

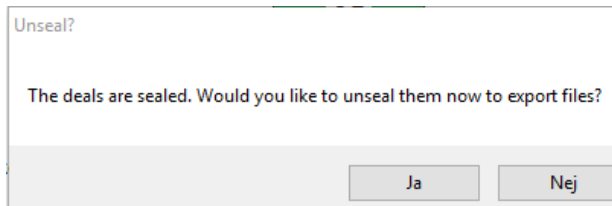
En liten ruta (Duplication completed) dyker upp mitt i skärmen; tryck OK på denna.



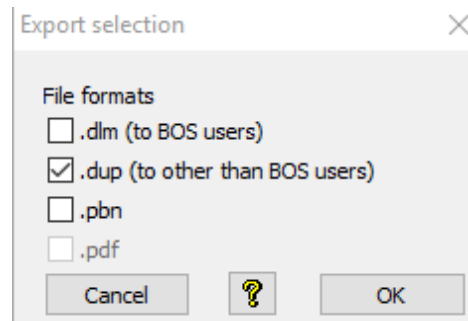
Exportera filen.



Tryck **Ja**.

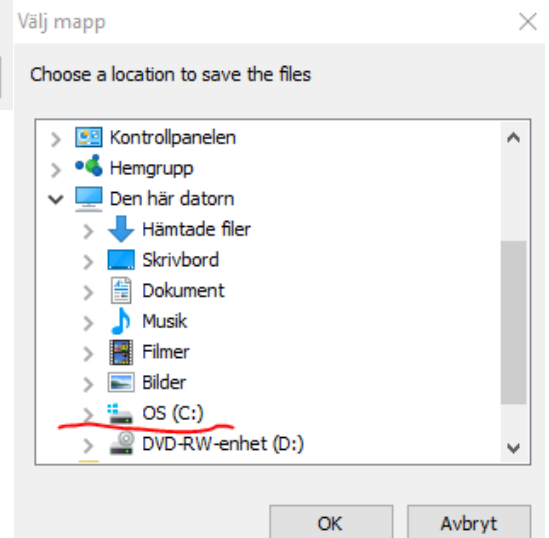


Markera **.dup-formatet** och trycker **OK**.



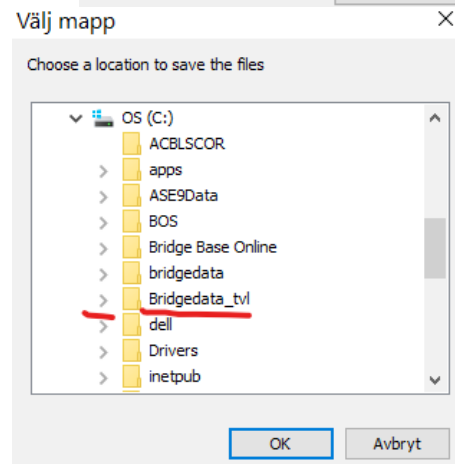
Vi markerar **inledningsvis OS (C:) med musen**

och **dubbeltrycker** med vänster musknapp eller trycker **en gång** på vinkeln till vänster.



Markera **Bridgedata_tv1**

och **dubbeltrycker** med vänster musknapp eller trycker **en gång** på vinkeln till vänster.



Ställ nu markören på biblioteket **Brickor** och tryck OK så hamnar filen i biblioteket **Brickor**.

Skriv filnamnets datum på en papperslapp och lägg i översta brickan!

Lägg in brickorna!

Klart! Bra jobbat!

